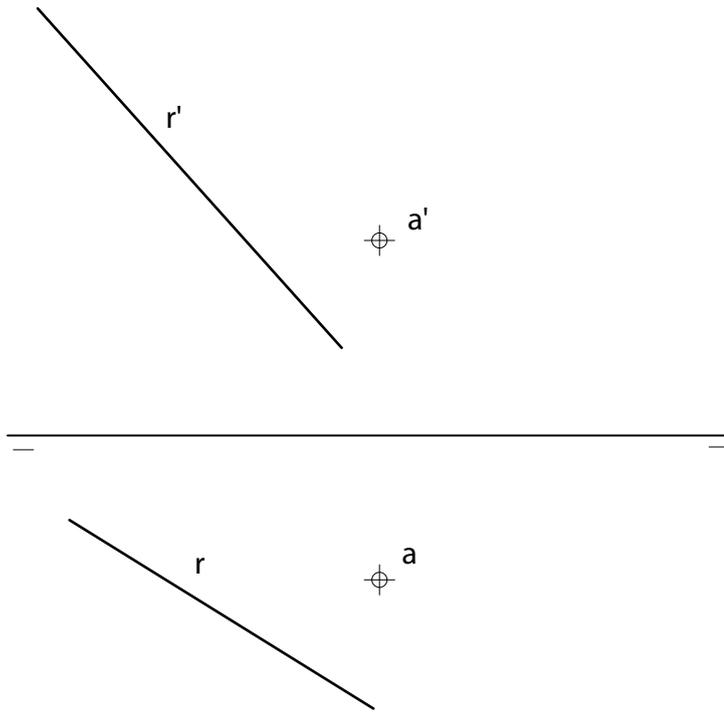
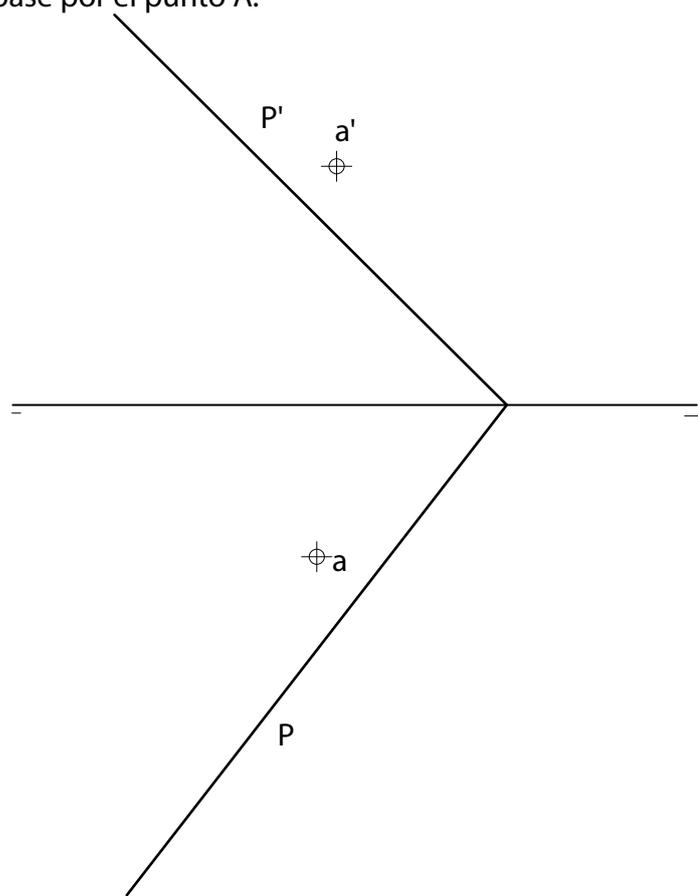


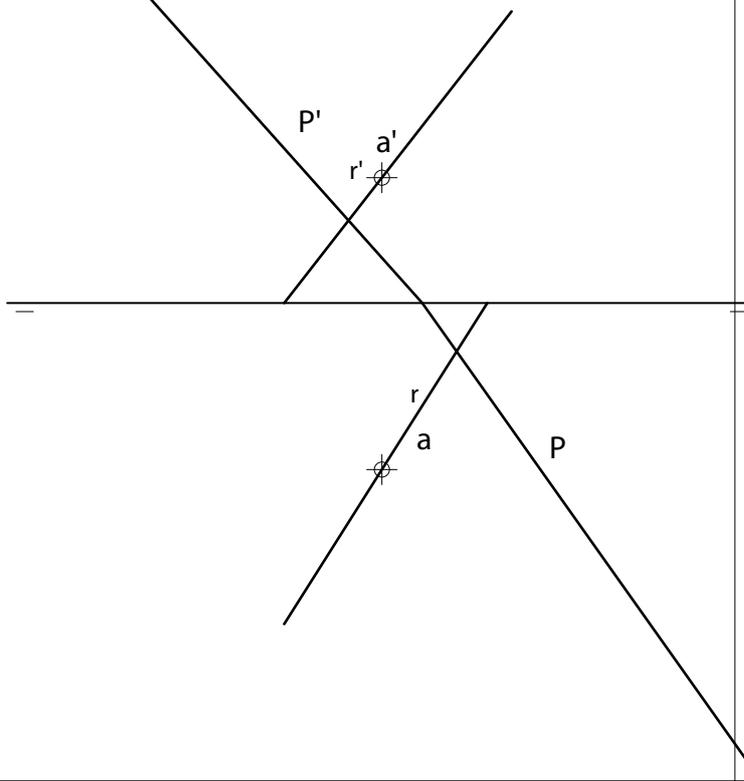
1. Dibujar un plano perpendicular a la recta R y que contenga al punto A.



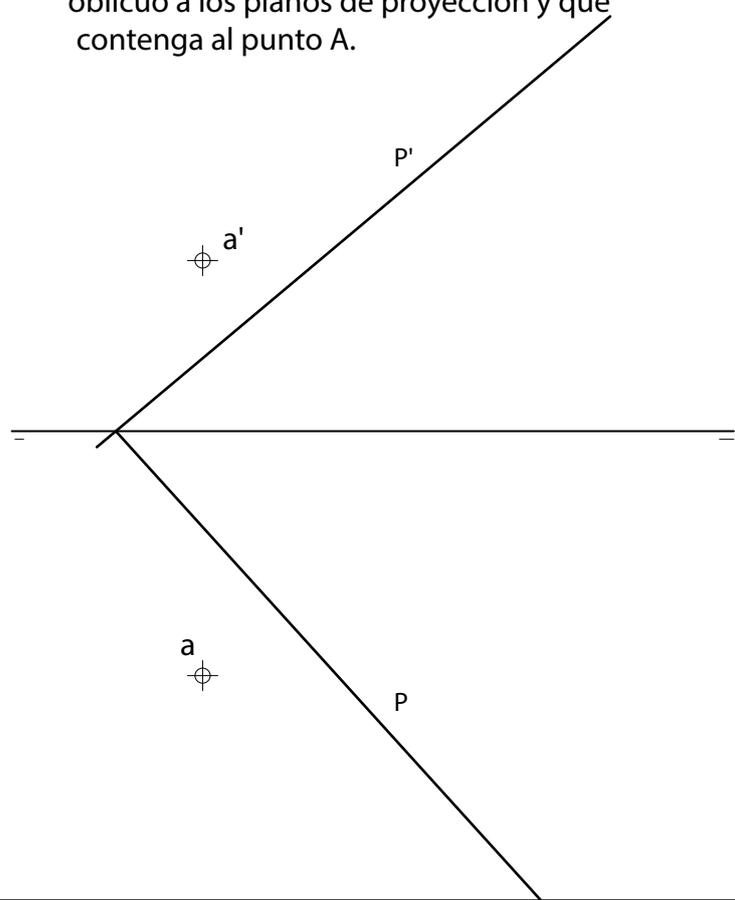
2. Dado el plano P, dibujar una recta perpendicular y que pase por el punto A.



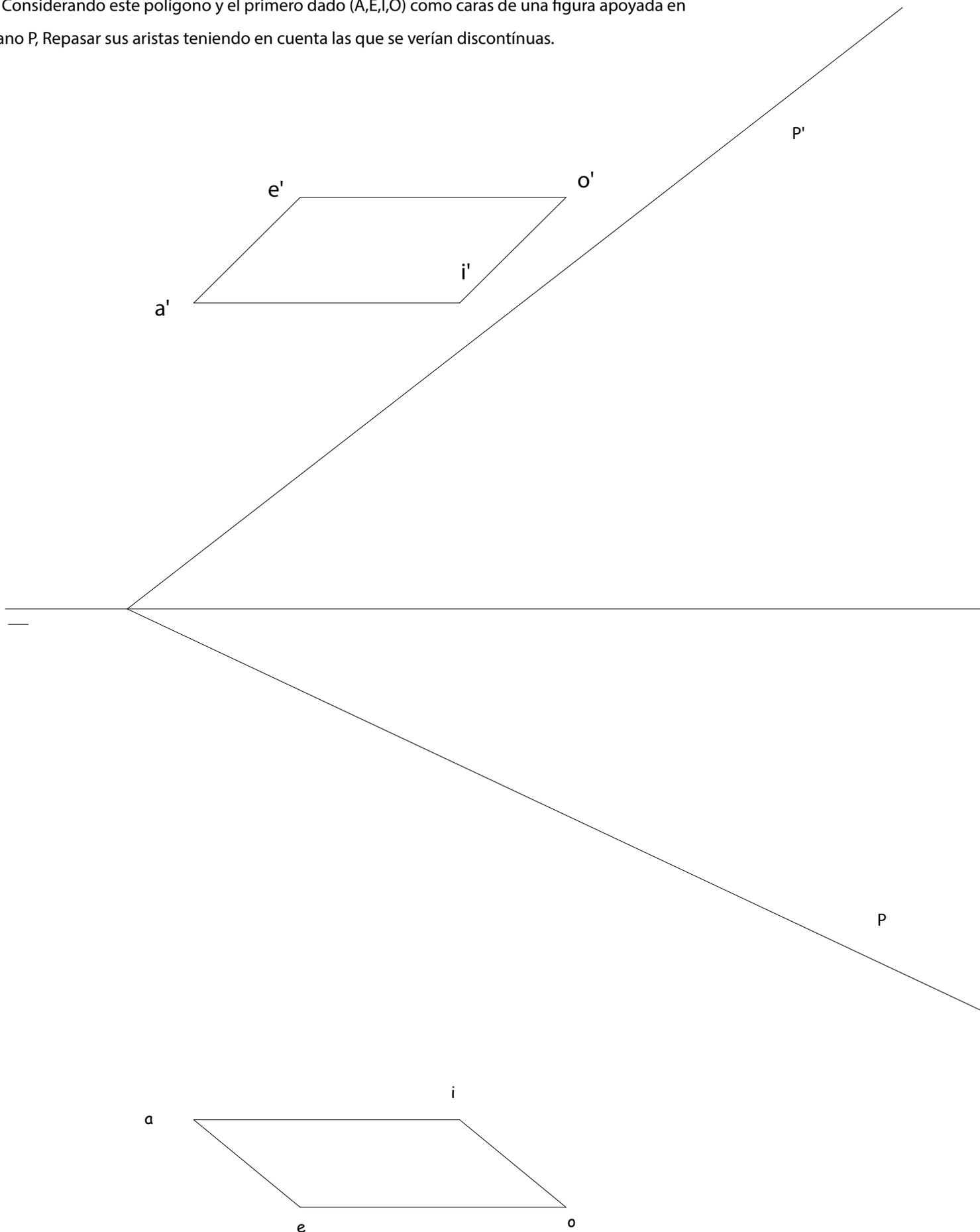
3. Dado el plano P: 1º Hallar una recta perpendicular a P y que corte en A a la recta R.
2º. Hallar el plano definido por las dos rectas (¿Este plano es perpendicular a P?)



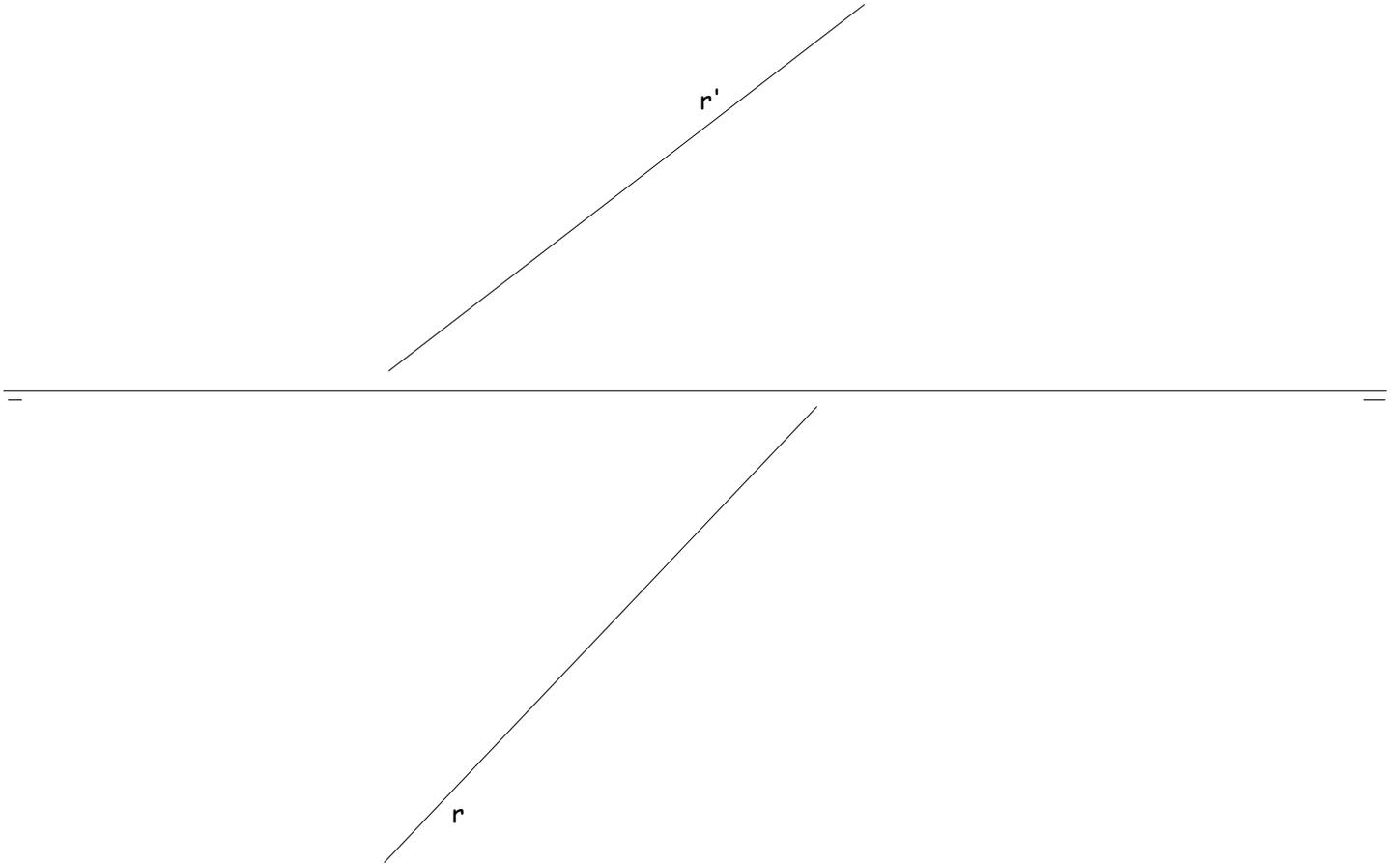
4. Dado el plano P, hallar otro perpendicular, oblicuo a los planos de proyección y que contenga al punto A.



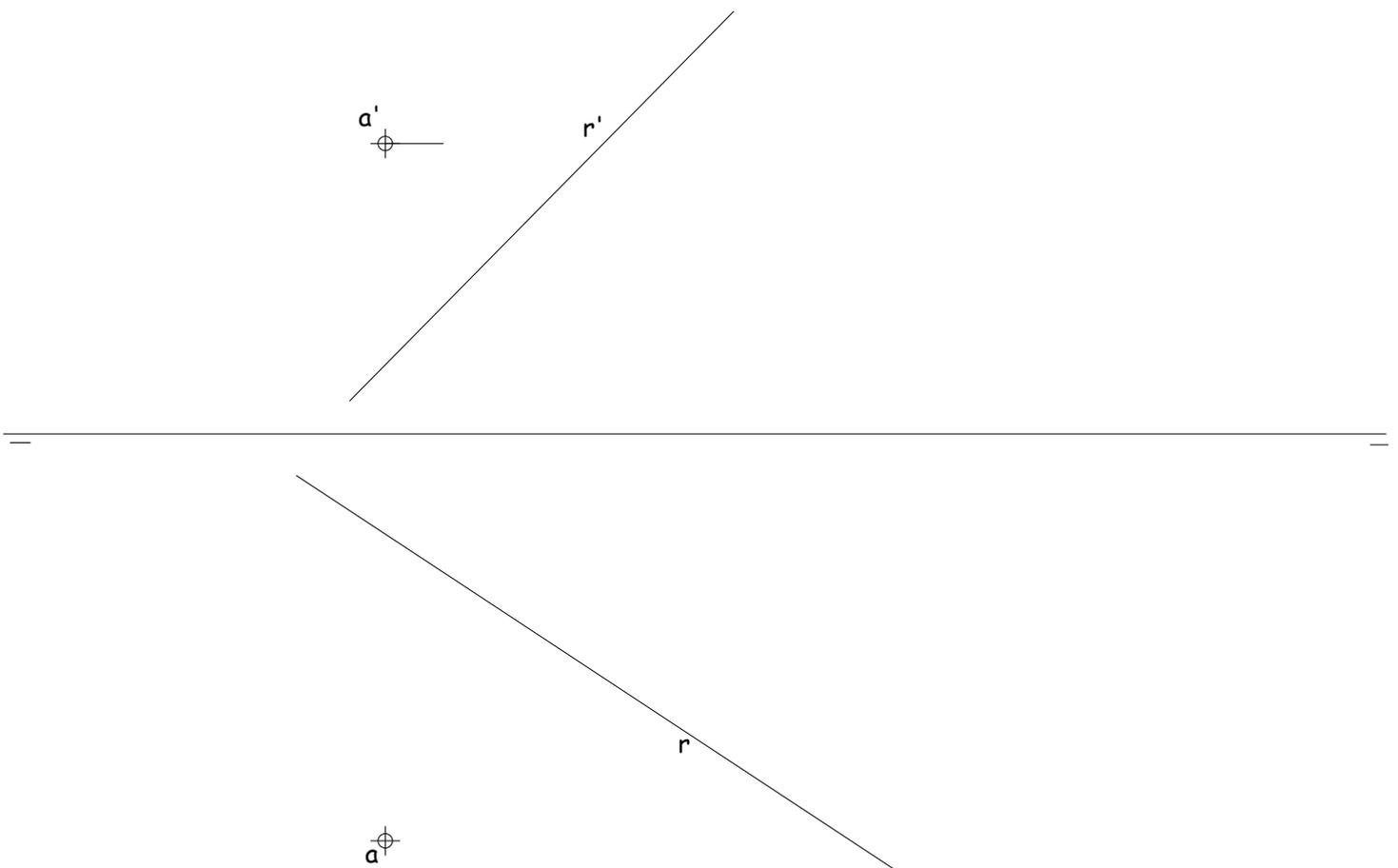
1. Trazar rectas perpendiculares al plano P y que pasen por los vértices del polígono dado (A,E,I,O)
2. Hallar el polígono formado por la intersección de las cuatro rectas con el plano P.
3. Considerando este polígono y el primero dado (A,E,I,O) como caras de una figura apoyada en el plano P, Repasar sus aristas teniendo en cuenta las que se verían discontinúas.



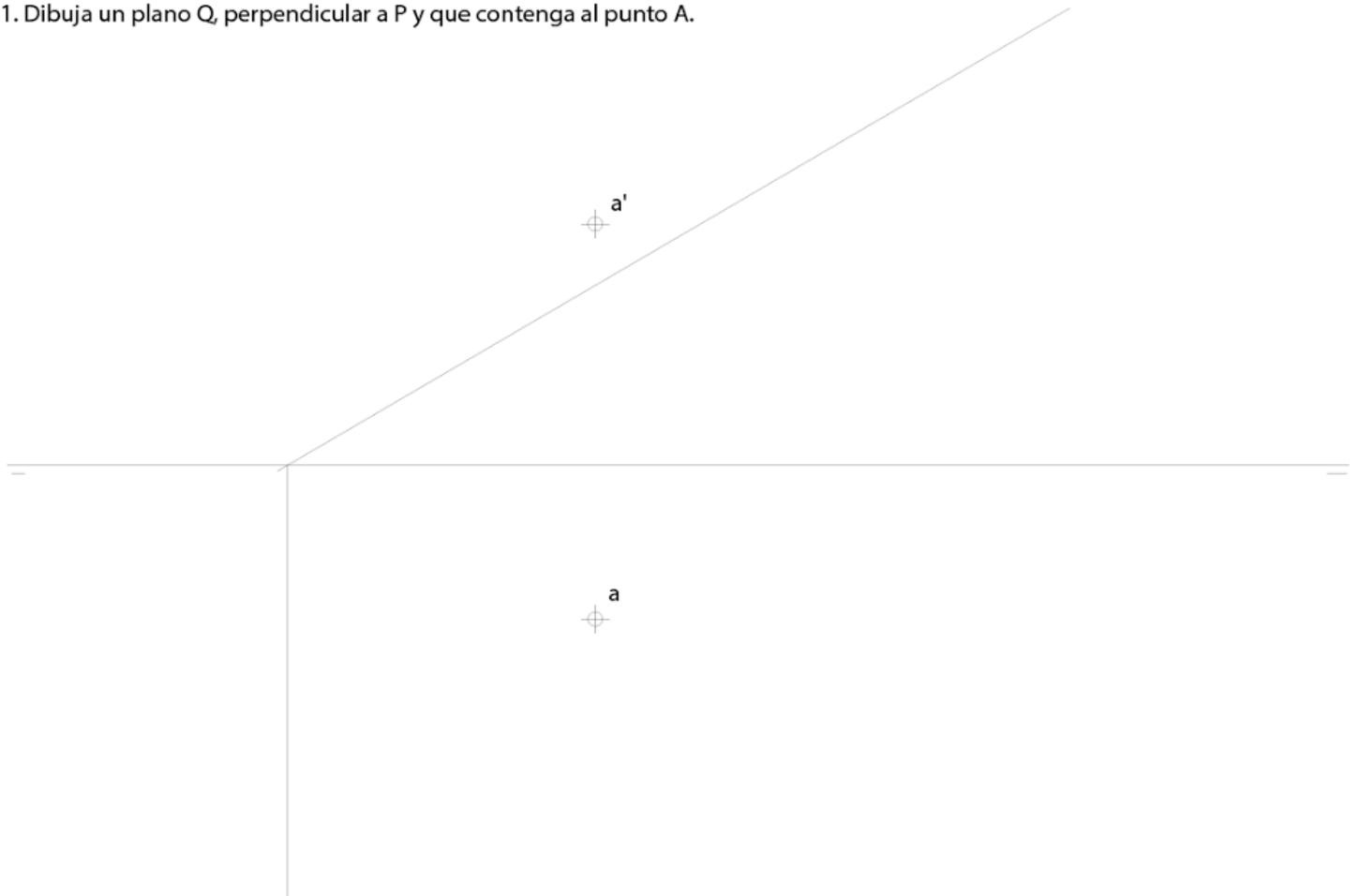
1. Dada la recta R: 1º Halla un punto A que pertenezca a R y tenga 2 cms de cota.
2º Dibuja una recta S, oblicua a los pp pp, que sea perpendicular a R en A.



2. Dadas la recta R y el punto A: Hallar una recta perpendicular a R y que contenga al punto A.



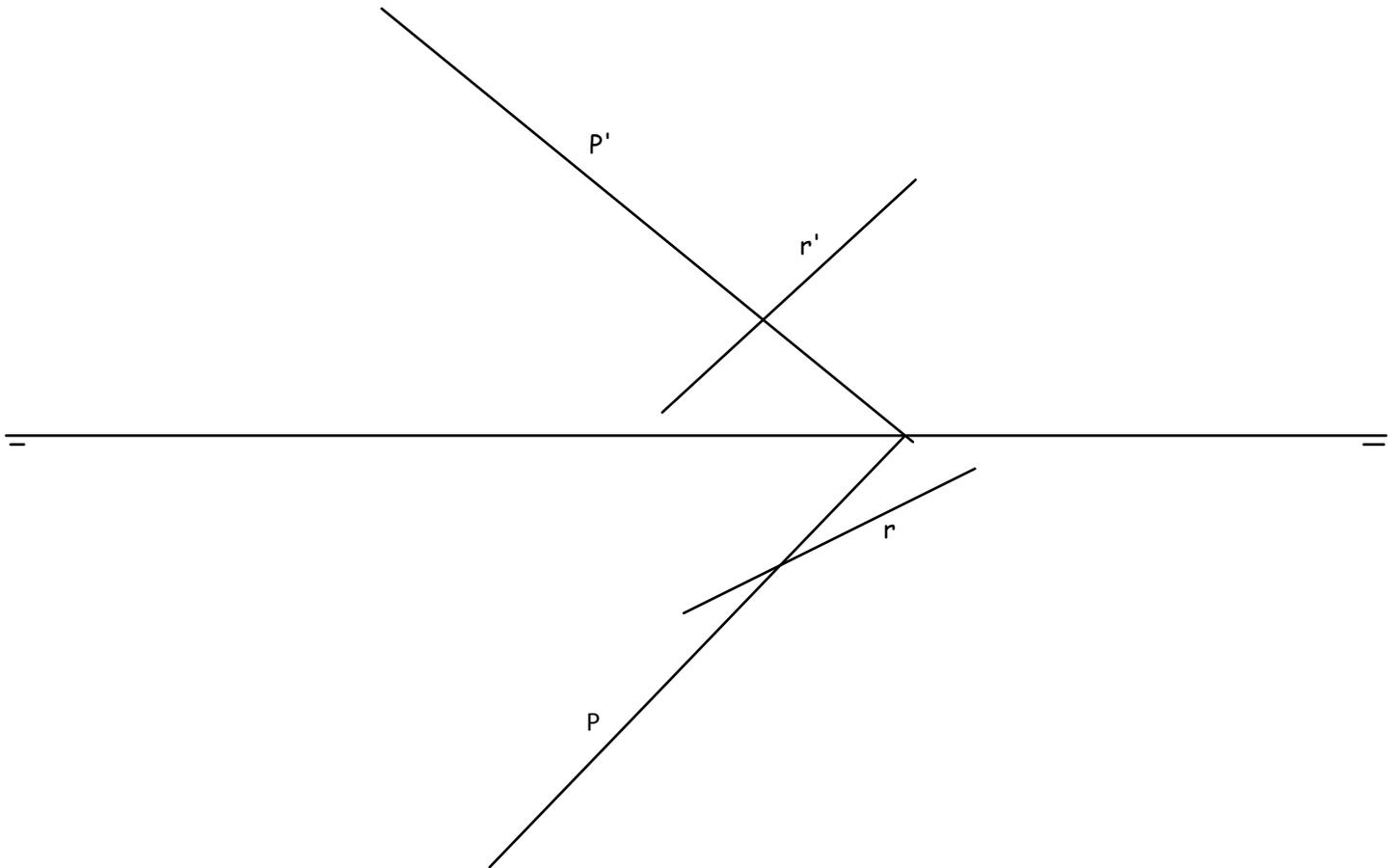
1. Dibuja un plano Q, perpendicular a P y que contenga al punto A.



1. Dibuja un plano Q, perpendicular a P y que contenga al punto A.



1. Dibuja un plano Q, perpendicular a P y que contenga a a recta R



1. Dibuja un plano Q, perpendicular a P y que contenga a la recta R

