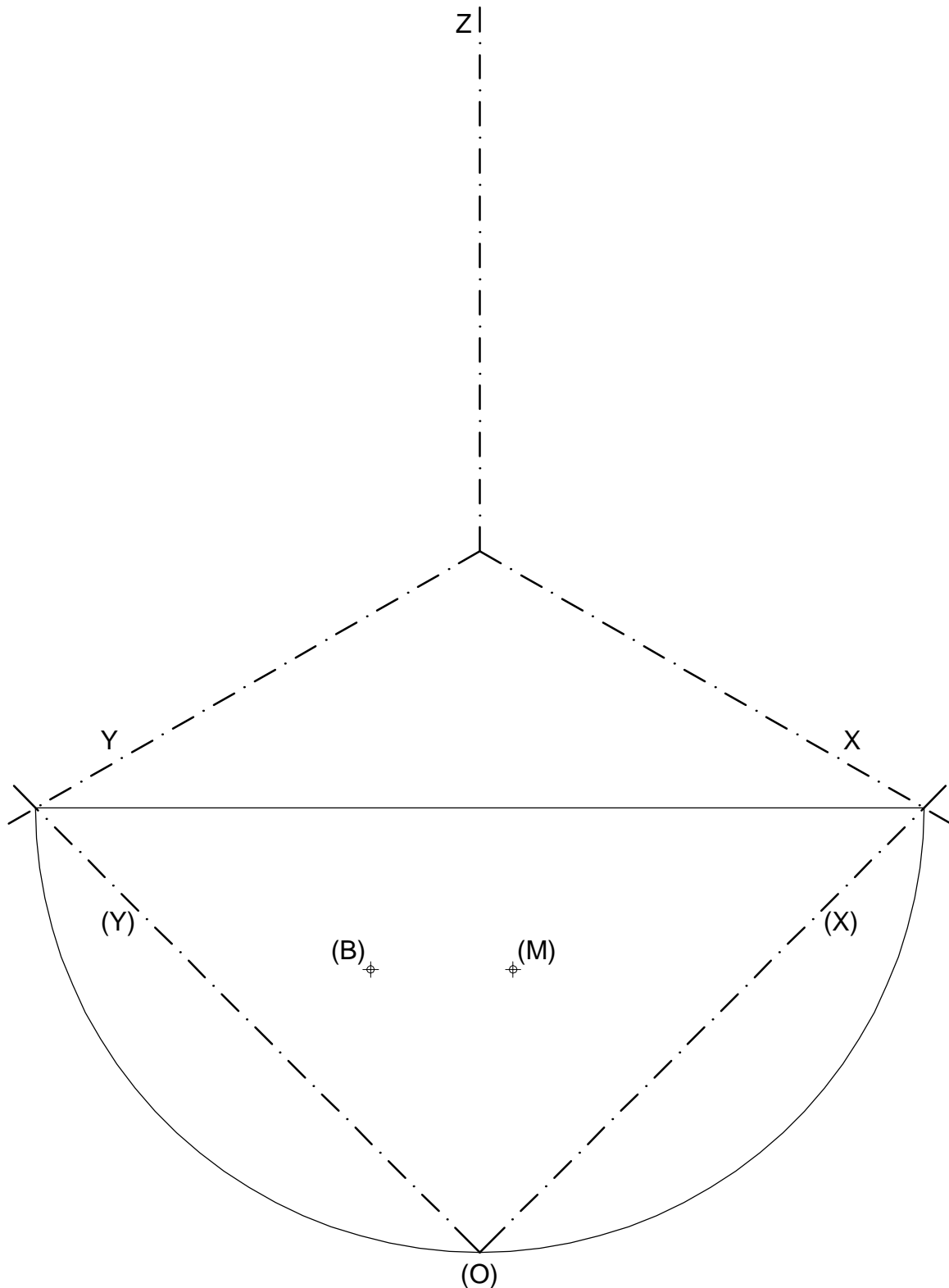


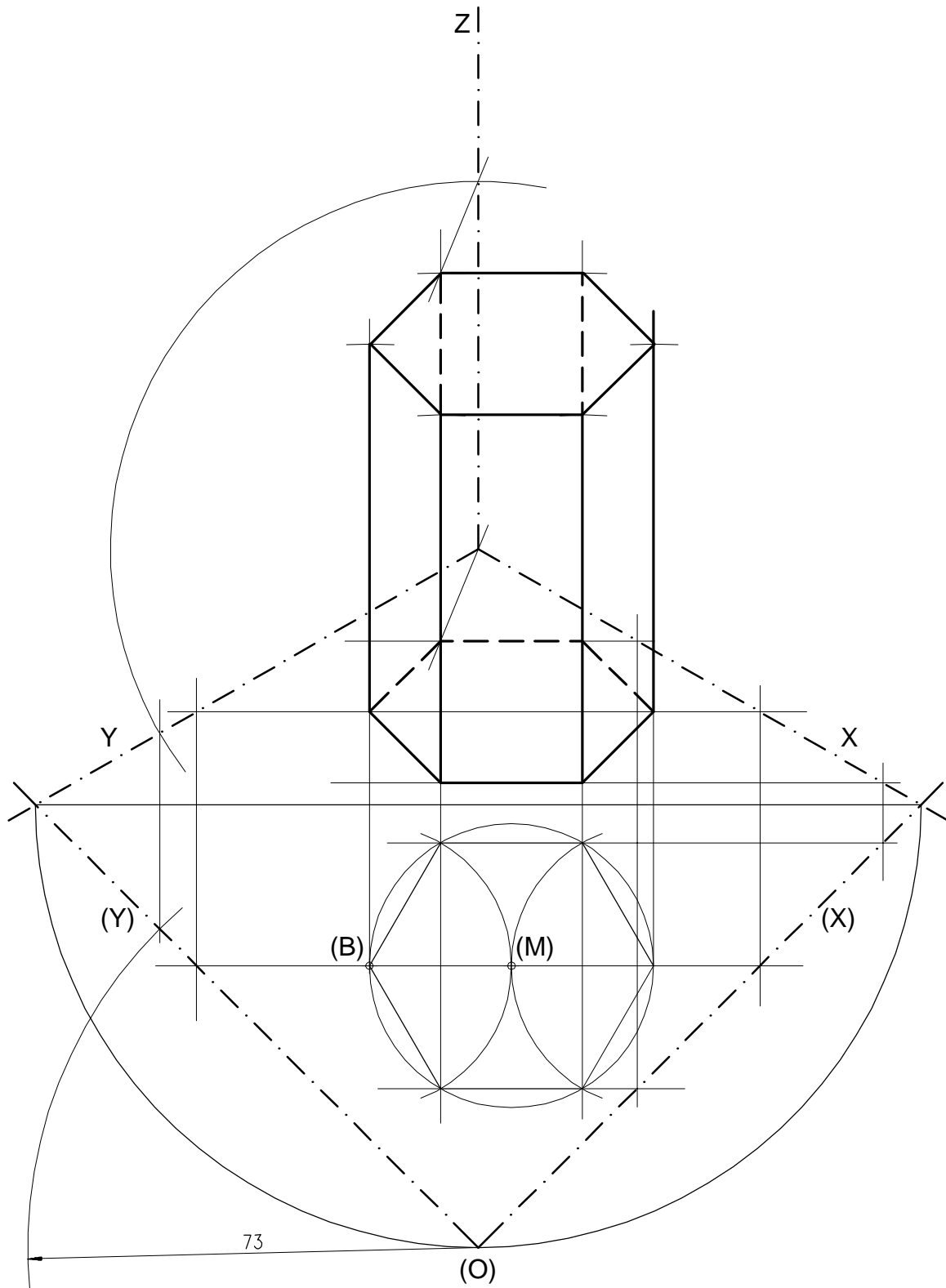
PROBLEMA: PERSPECTIVA ISOMÉTRICA

De un prisma recto de base hexagonal regular, cuya base está contenida en el plano XOY, se conoce el abatimiento del centro de la base (M) y la de un vértice de la base (B). La altura del prisma es de 73 milímetros. Se pide: Dibujar la perspectiva isométrica de dicho prisma.



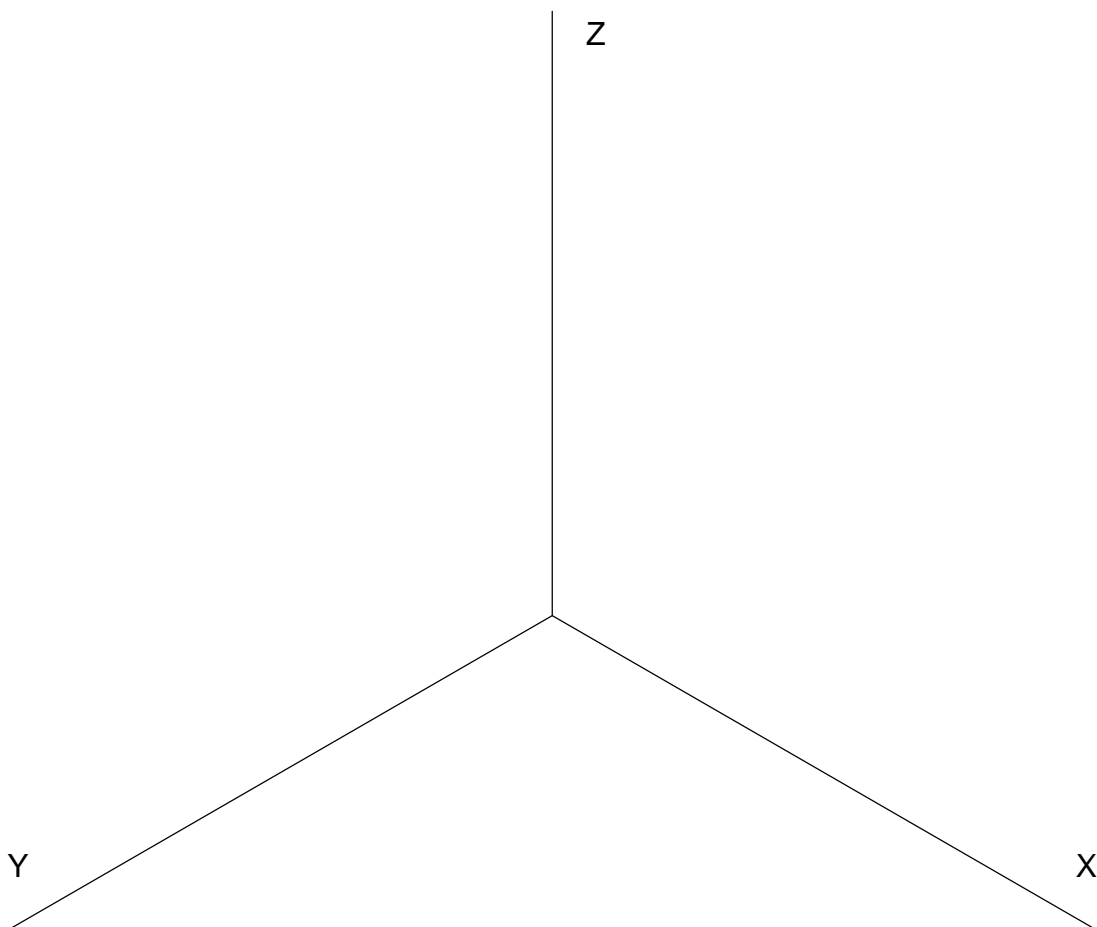
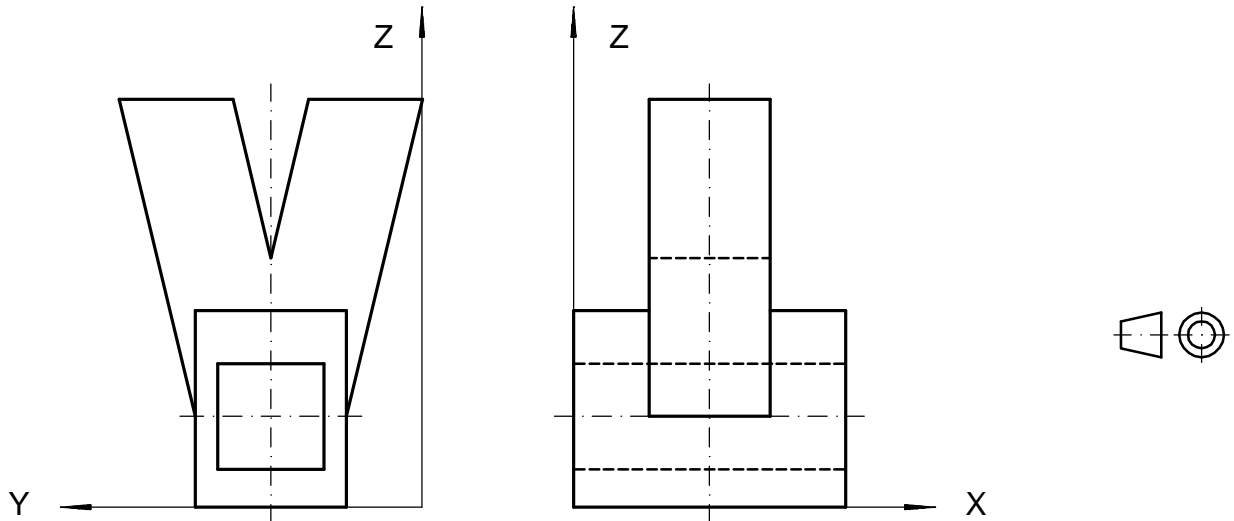
PROBLEMA: PERSPECTIVA ISOMÉTRICA

De un prisma recto de base hexagonal regular, cuya base está contenida en el plano XOY, se conoce el abatimiento del centro de la base (M) y la de un vértice de la base (B). La altura del prisma es de 73 milímetros. Se pide: Dibujar la perspectiva isométrica de dicho prisma.



PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados el alzado y el perfil izquierdo de un sólido, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 1:2, se pide:
 Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.

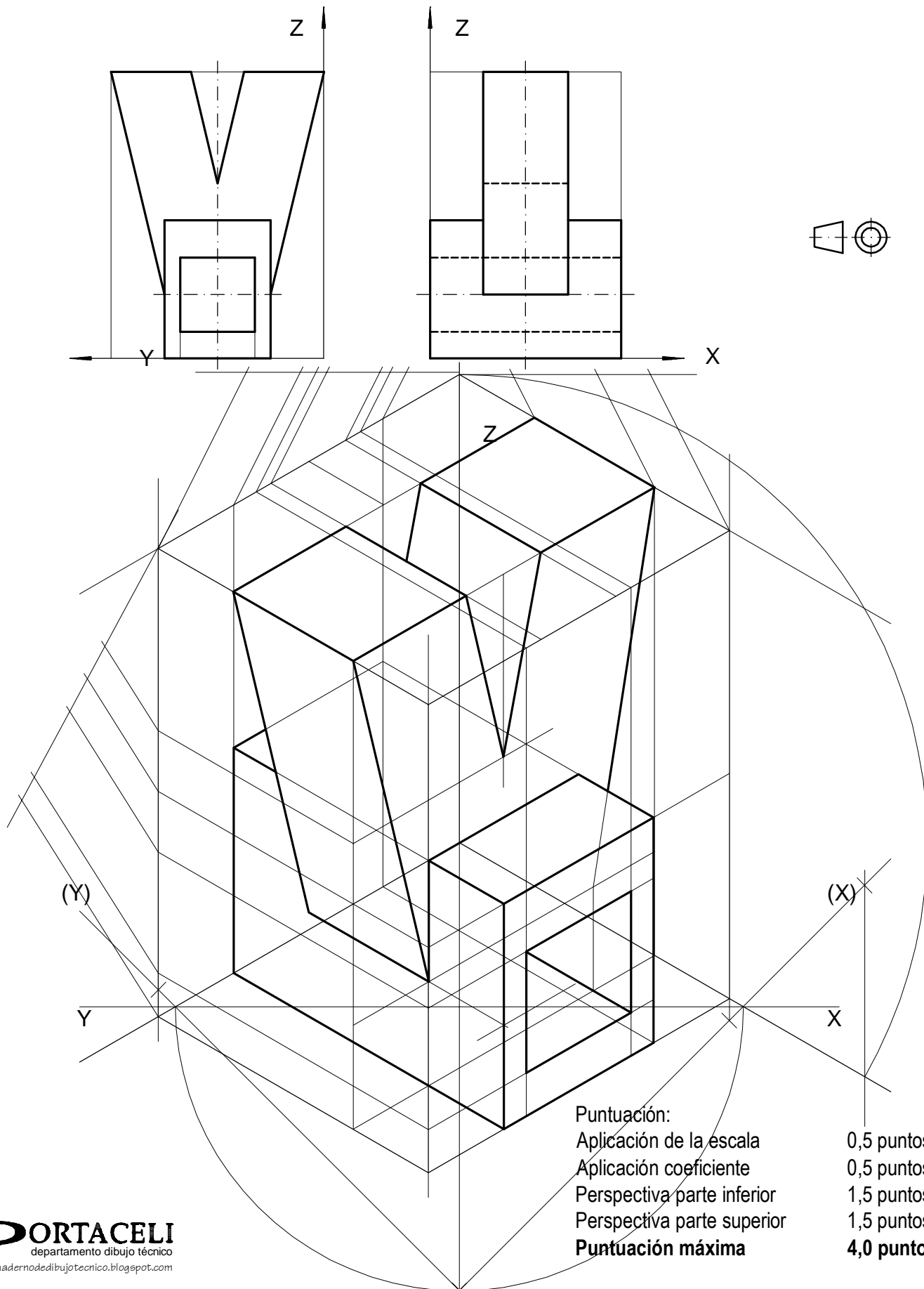


Puntuación:	
Aplicación de la escala	0,5 puntos
Aplicación coeficiente	0,5 puntos
Perspectiva parte inferior	1,5 puntos
Perspectiva parte superior	1,5 puntos
Puntuación máxima	4,0 puntos

PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados el alzado y el perfil izquierdo de un sólido, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 1:2, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.

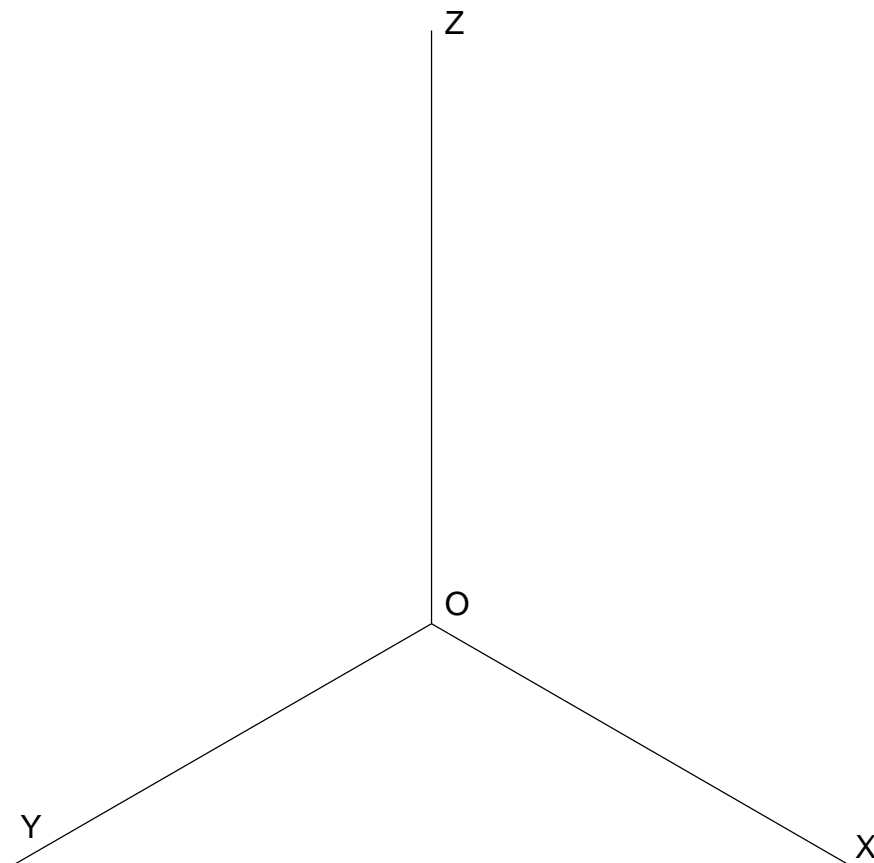
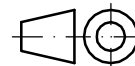
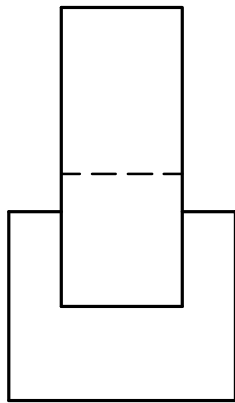
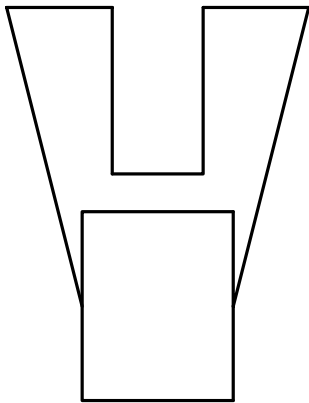


Puntuación:	
Aplicación de la escala	0,5 puntos
Aplicación coeficiente	0,5 puntos
Perspectiva parte inferior	1,5 puntos
Perspectiva parte superior	1,5 puntos
Puntuación máxima	4,0 puntos

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dadas alzado y perfil izquierdo de un sólido a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.



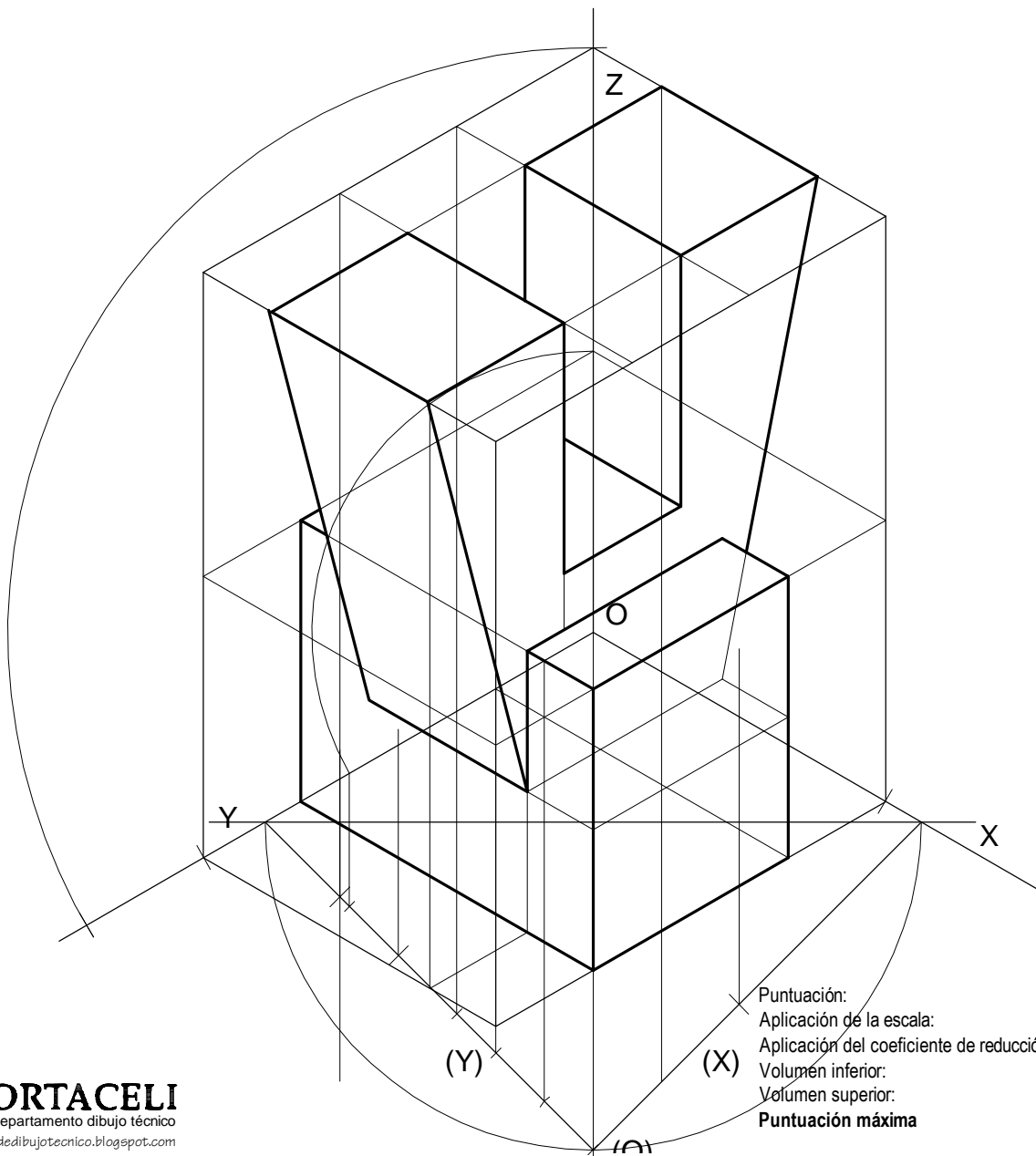
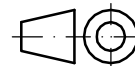
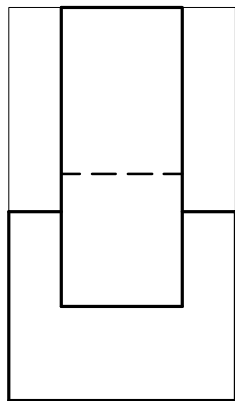
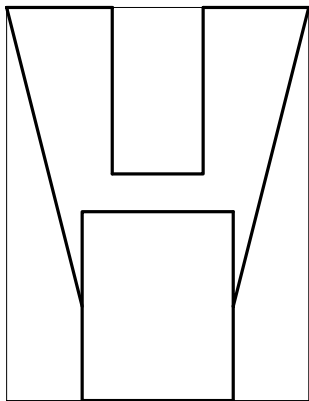
Puntuación:	
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente de reducción:	0,5 puntos
Volumen inferior:	1,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dadas alzado y perfil izquierdo de un sólido a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.



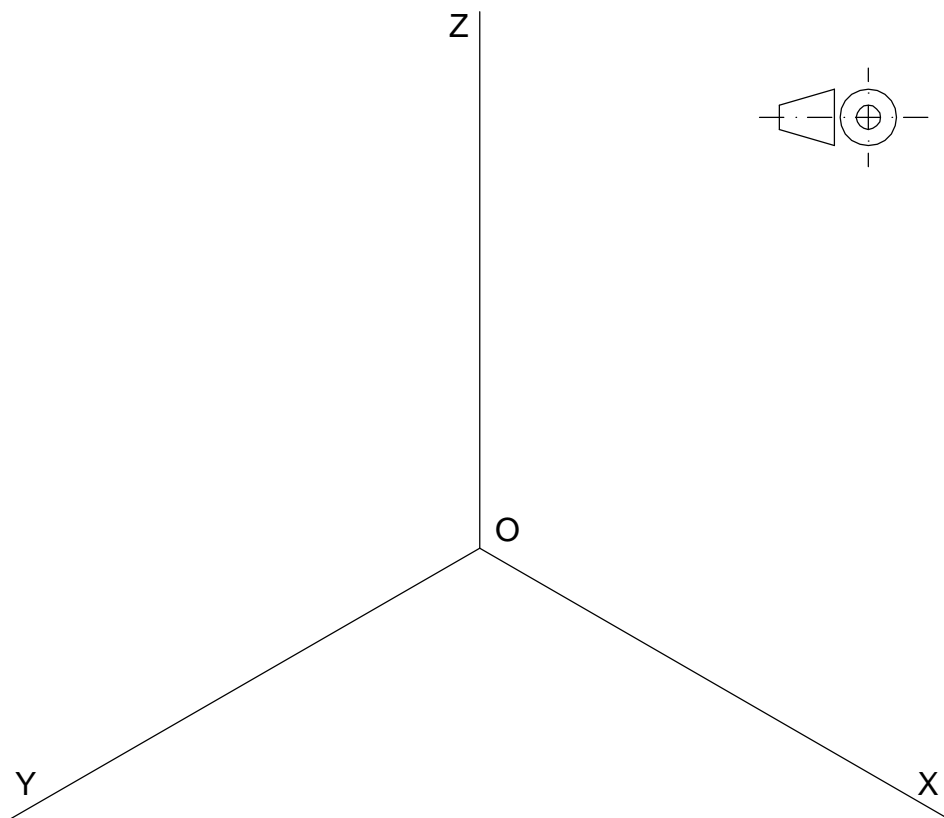
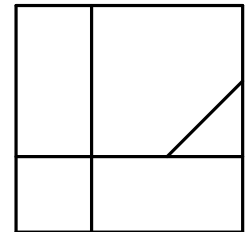
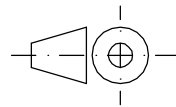
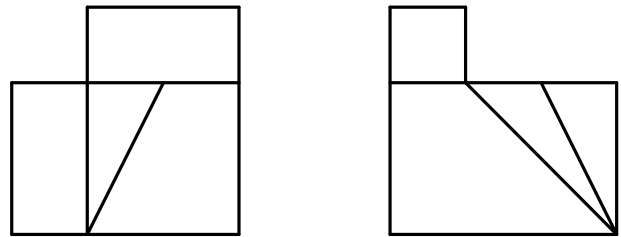
Puntuación:	0,5 puntos
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente de reducción:	1,0 puntos
Volumen inferior:	1,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima	3,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, a escala 2:1, según los ejes dados.



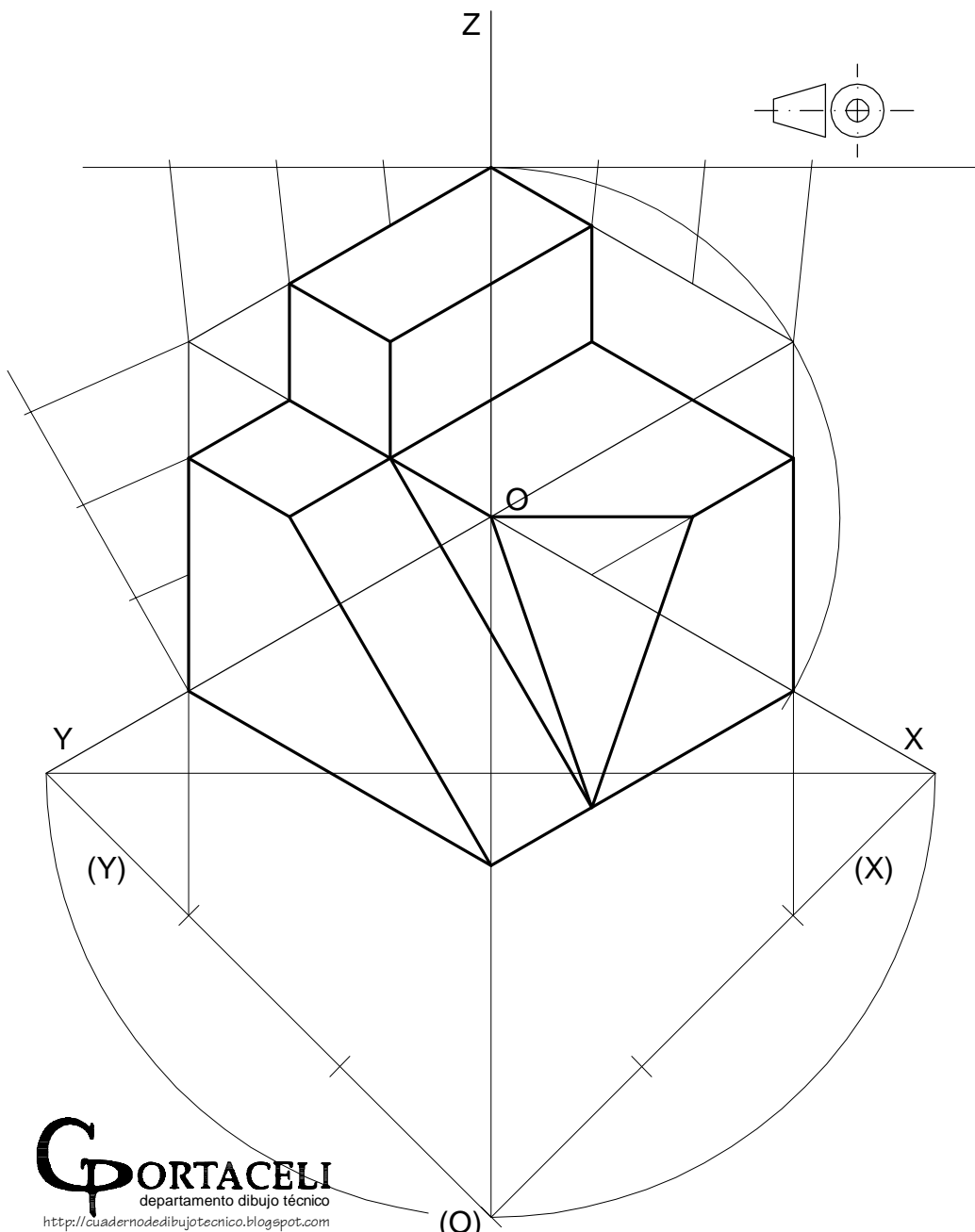
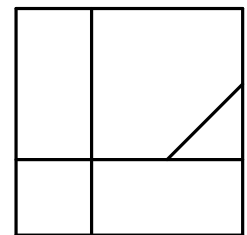
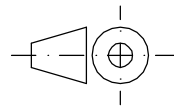
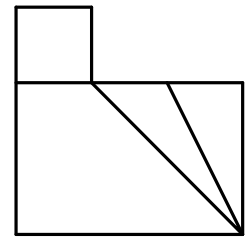
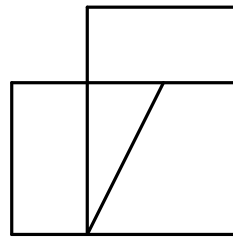
Puntuación	
Apartado 1:	0,5 puntos
Apartado 2:	0,5 puntos
Apartado 3:	1,0 puntos
Apartado 4:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, a escala 2:1, según los ejes dados.



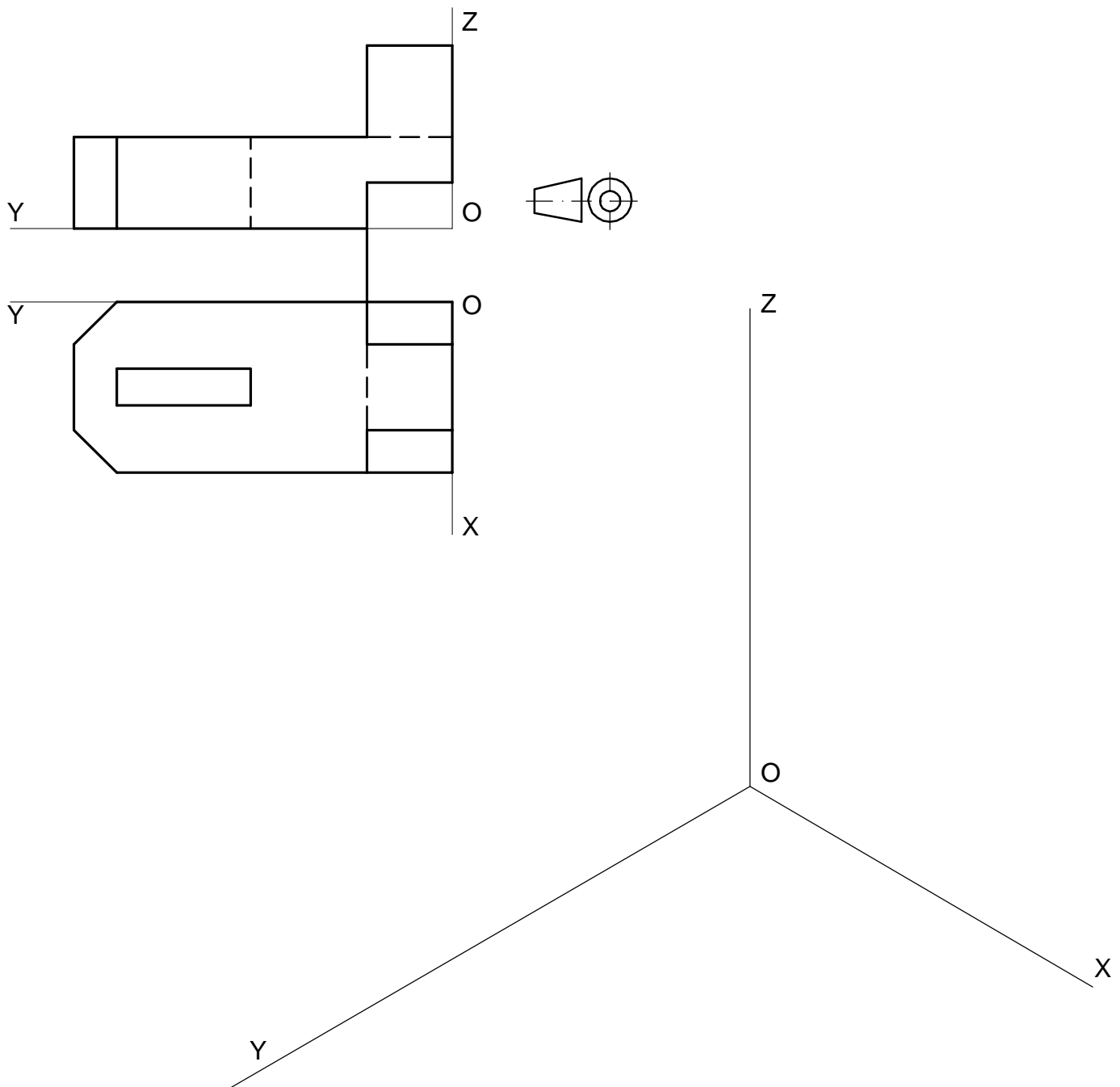
Puntuación	
Apartado 1:	0,5 puntos
Apartado 2:	0,5 puntos
Apartado 3:	1,0 puntos
Apartado 4:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado y planta de un sólido a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.

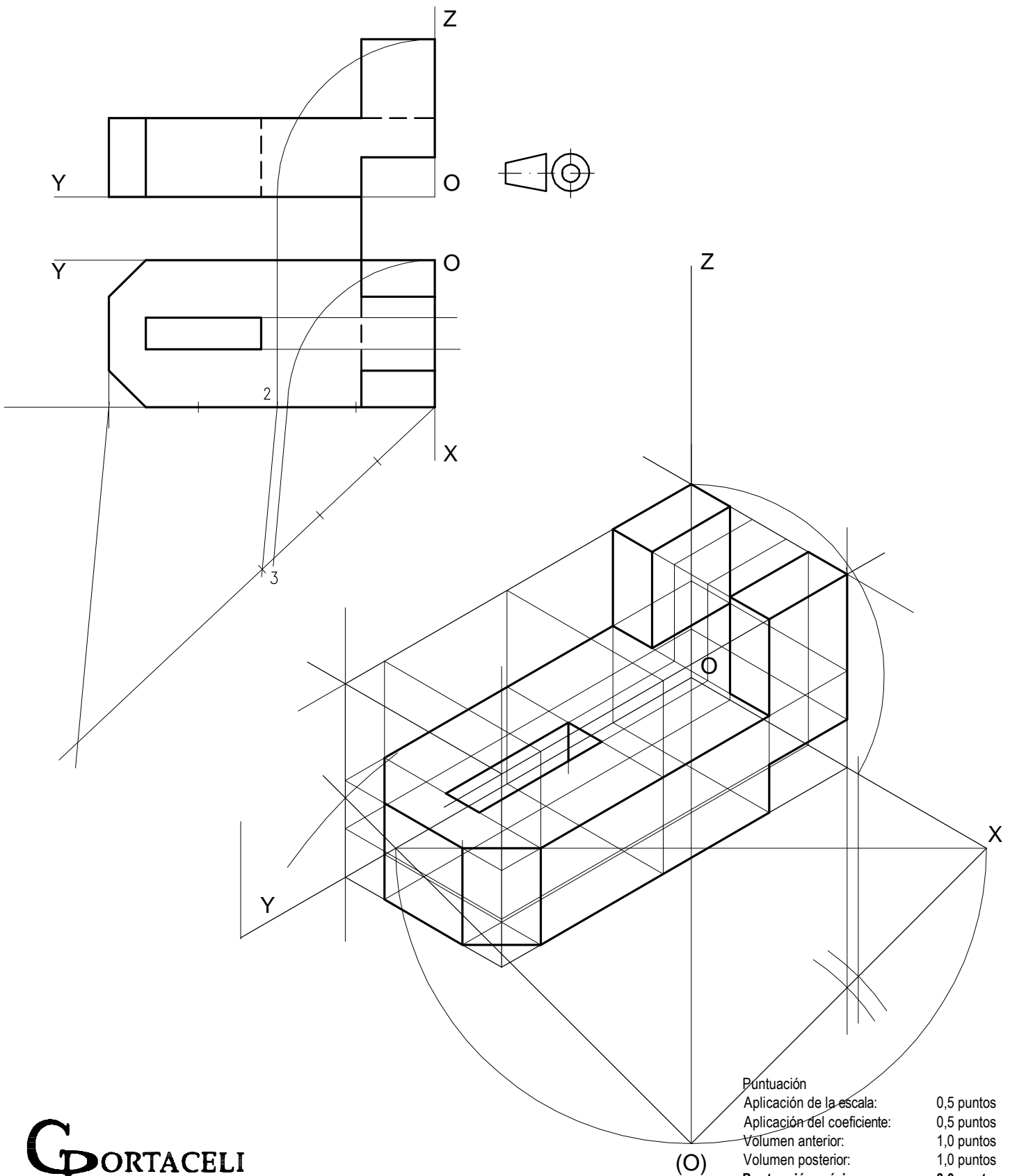


OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado y planta de un sólido a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.

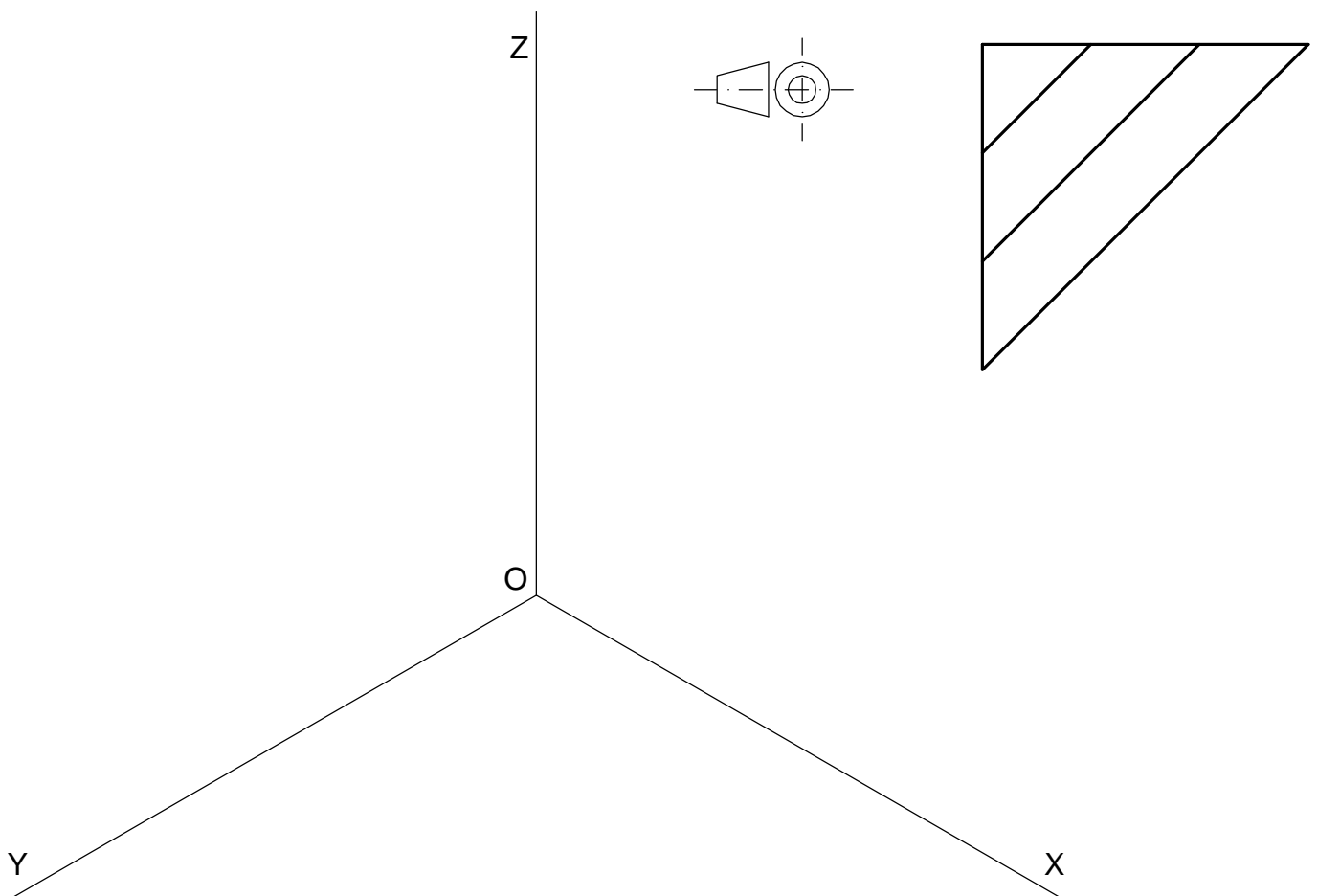
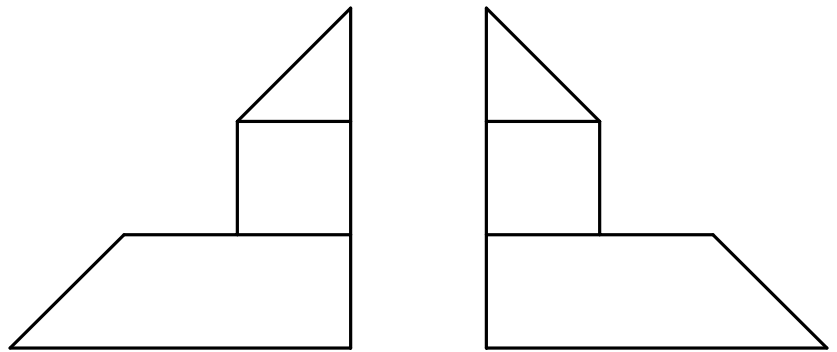


Puntuación	
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente:	0,5 puntos
Volumen anterior:	1,0 puntos
Volumen posterior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1 considerando los ejes dados.

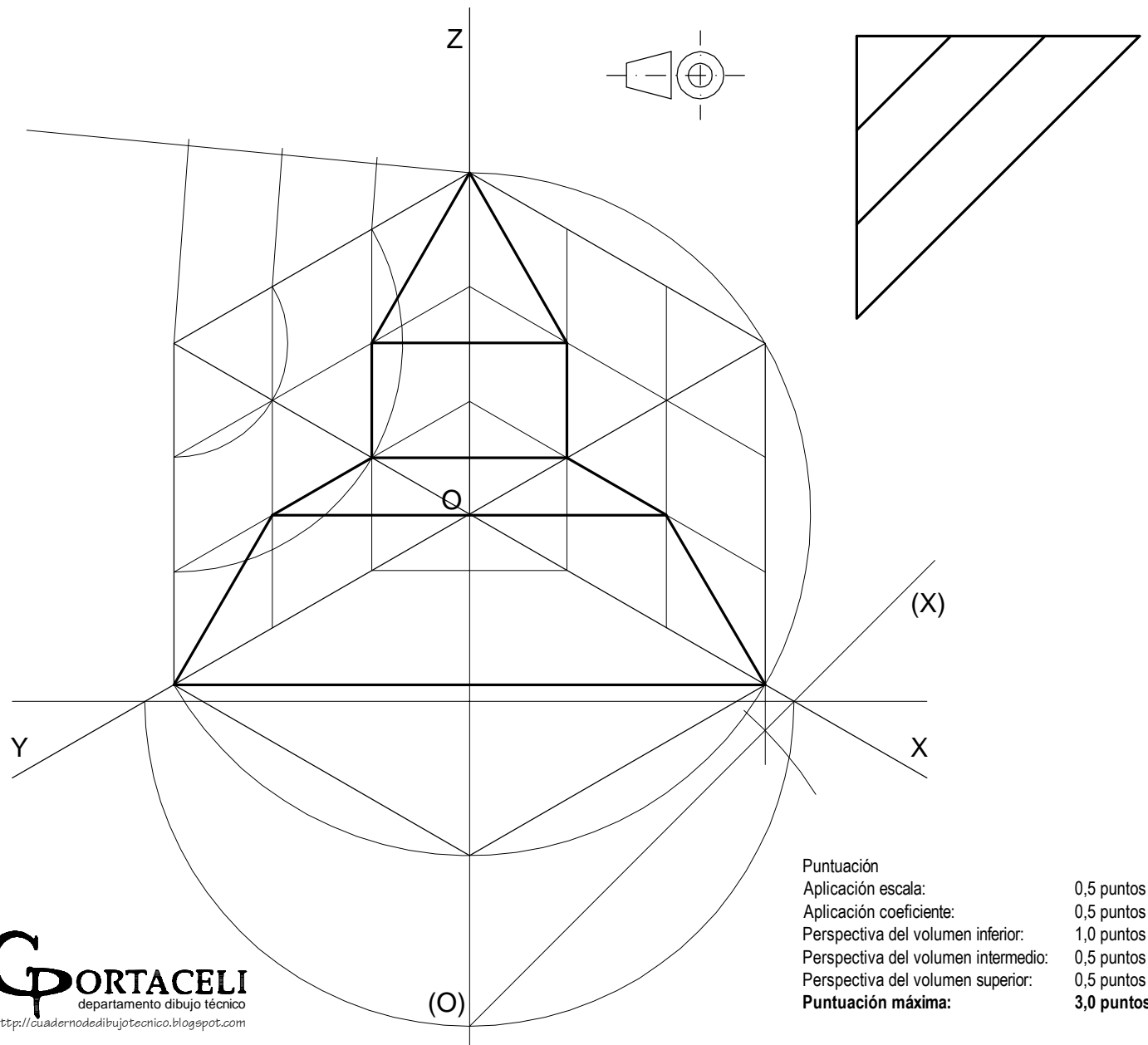
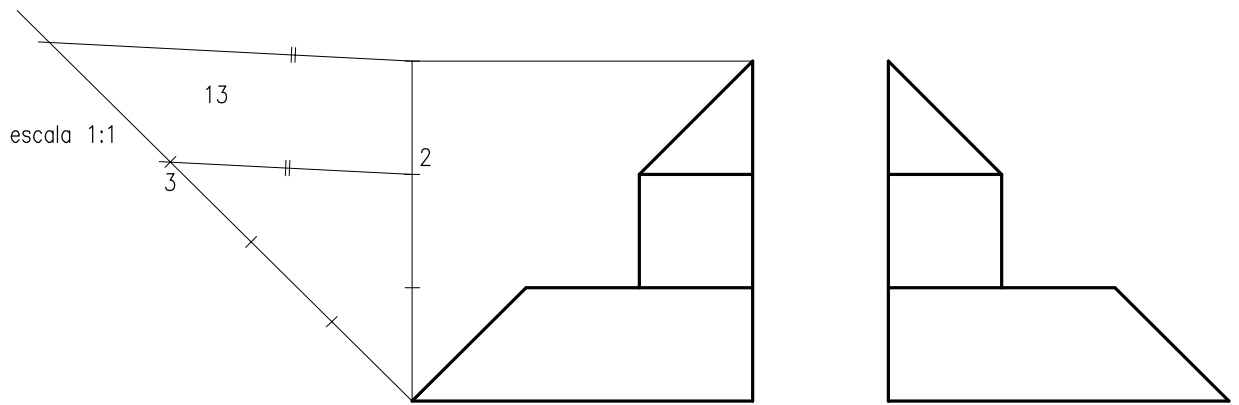


Puntuación	
Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente:	0,5 puntos
Perspectiva del volumen inferior:	1,0 puntos
Perspectiva del volumen intermedio:	0,5 puntos
Perspectiva del volumen superior:	0,5 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1 considerando los ejes dados.



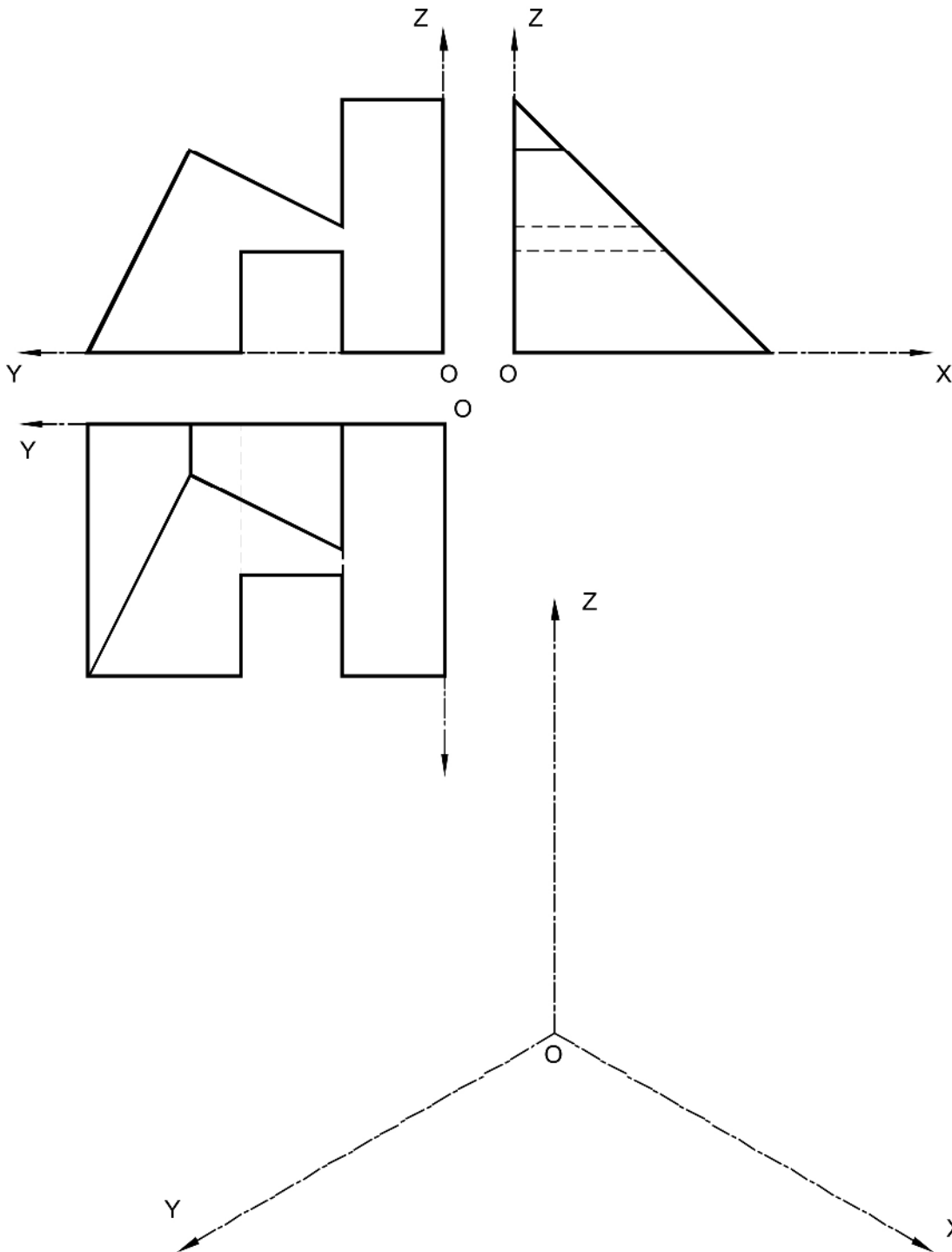
Puntuación	
Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente:	0,5 puntos
Perspectiva del volumen inferior:	1,0 puntos
Perspectiva del volumen intermedio:	0,5 puntos
Perspectiva del volumen superior:	0,5 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN B

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas. Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



OPCIÓN B

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas. Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

