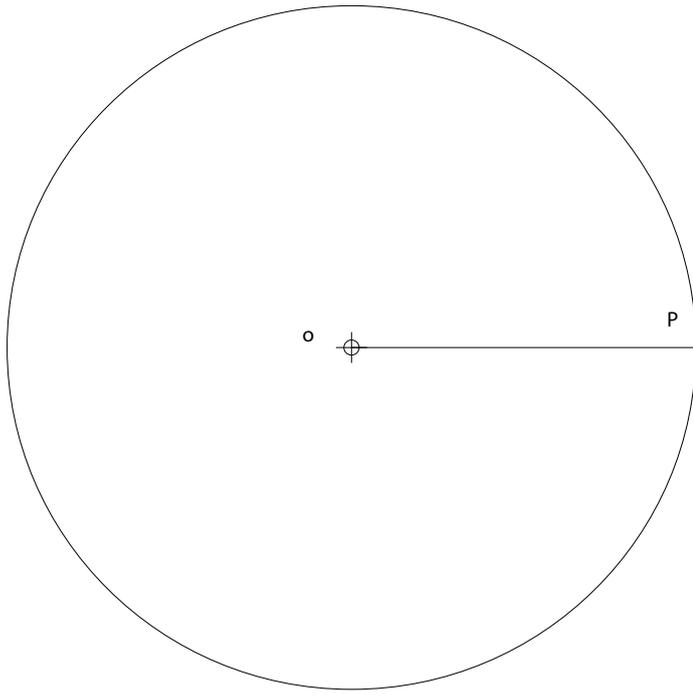


1. Traza la espiral de arquímedes dado el paso OP



2. Dibuja la voluta de matriz cuadrada



5. Traza la voluta de matriz triangular



4. Traza la evolvente de la circunferencia

