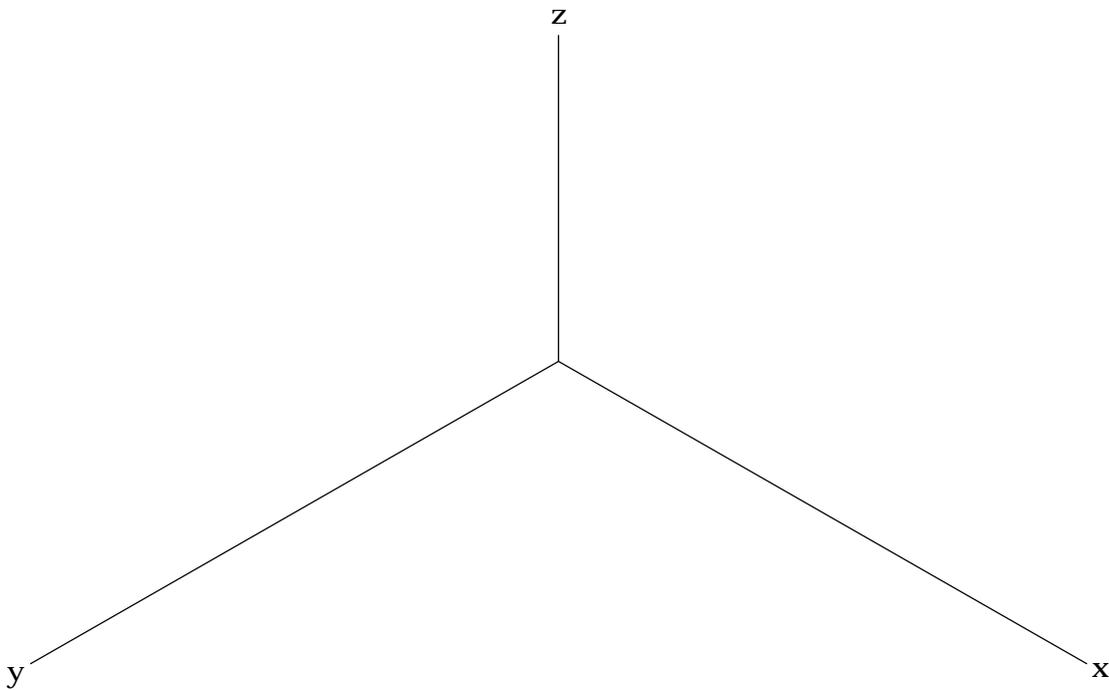
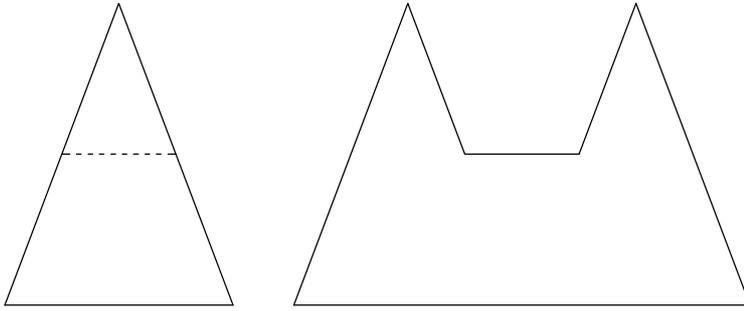


1.3- C)

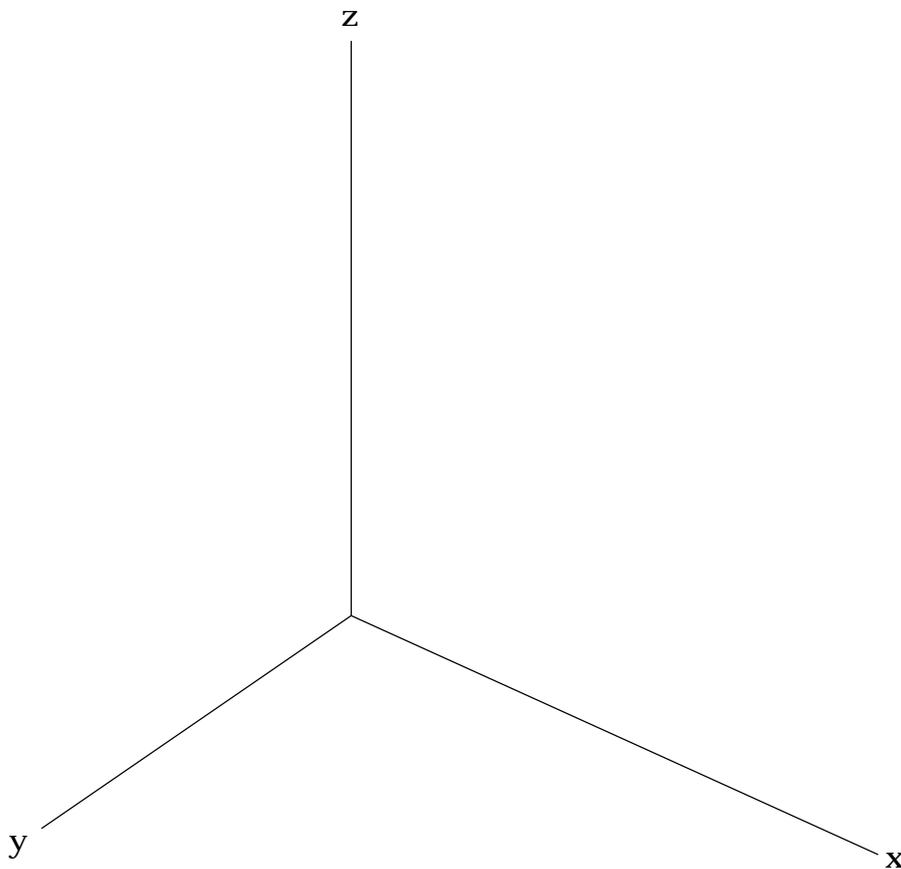
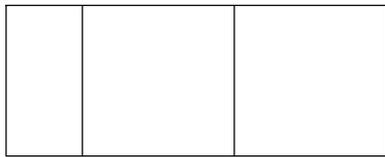
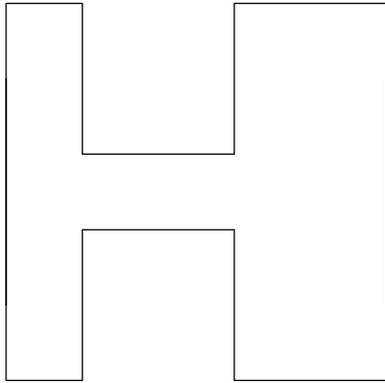
Dada las vistas de la pieza mecánica a escala 3:8, se pide representar la isometría a escala 2:5.
No es necesario aplicar los coeficientes de reducción (iguales para todos los ejes)

**Se recuerda que no se pueden medir dimensiones no ortogonales.*



1.3- D)

Dada las vistas de la figura a escala 3:2, se pide representar la trimetría dada a escala 15:8



1.3- E)

Dada las vistas a 1:100 representa la construcción a escala 1:50. No olvides aplicar los coeficientes de reducción propios de la dimetría.

