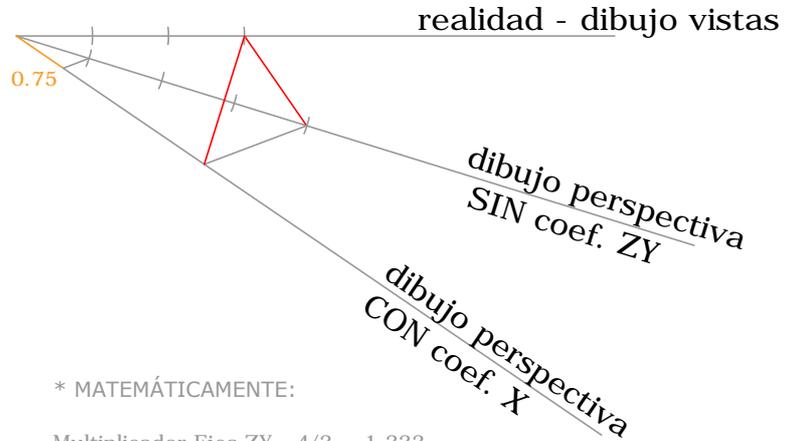
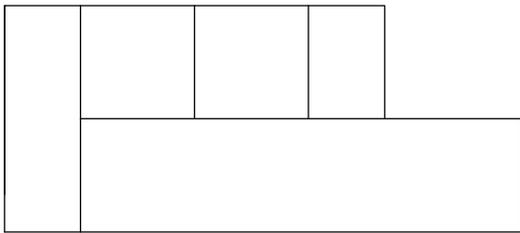
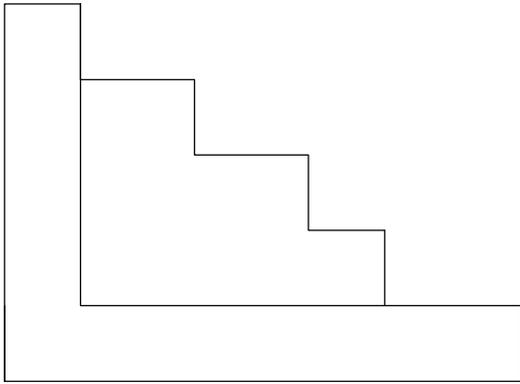


1.4- B)

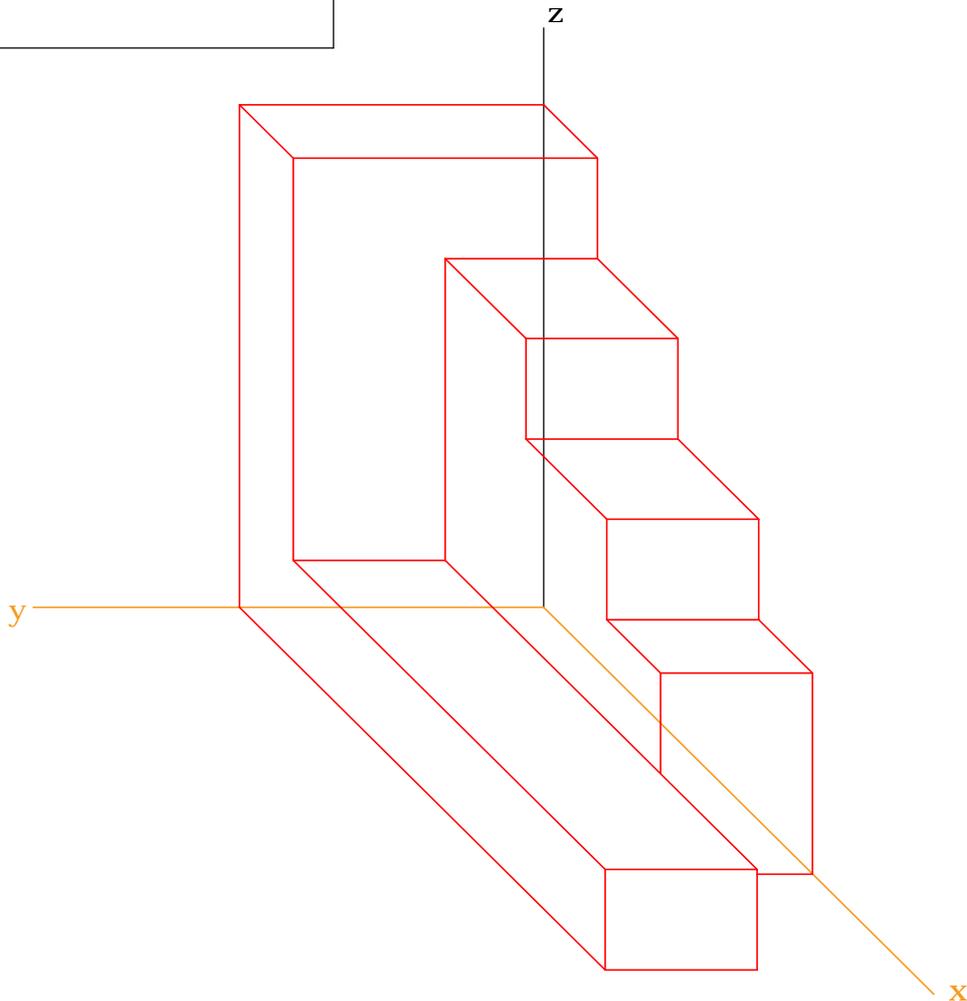
Se pide representar la pieza dada a escala 1:1 en perspectiva caballera a escala 4:3 y teniendo en cuenta el coeficiente para el eje oblicuo de 0.75

Selecciona la posición más favorable para la figura.



* MATEMÁTICAMENTE:

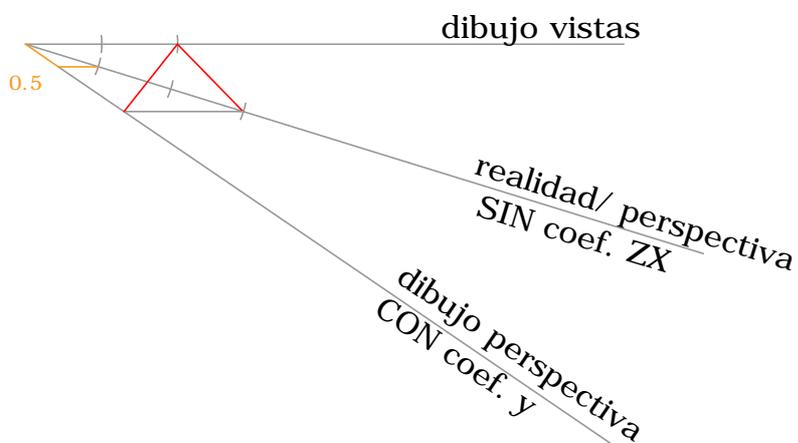
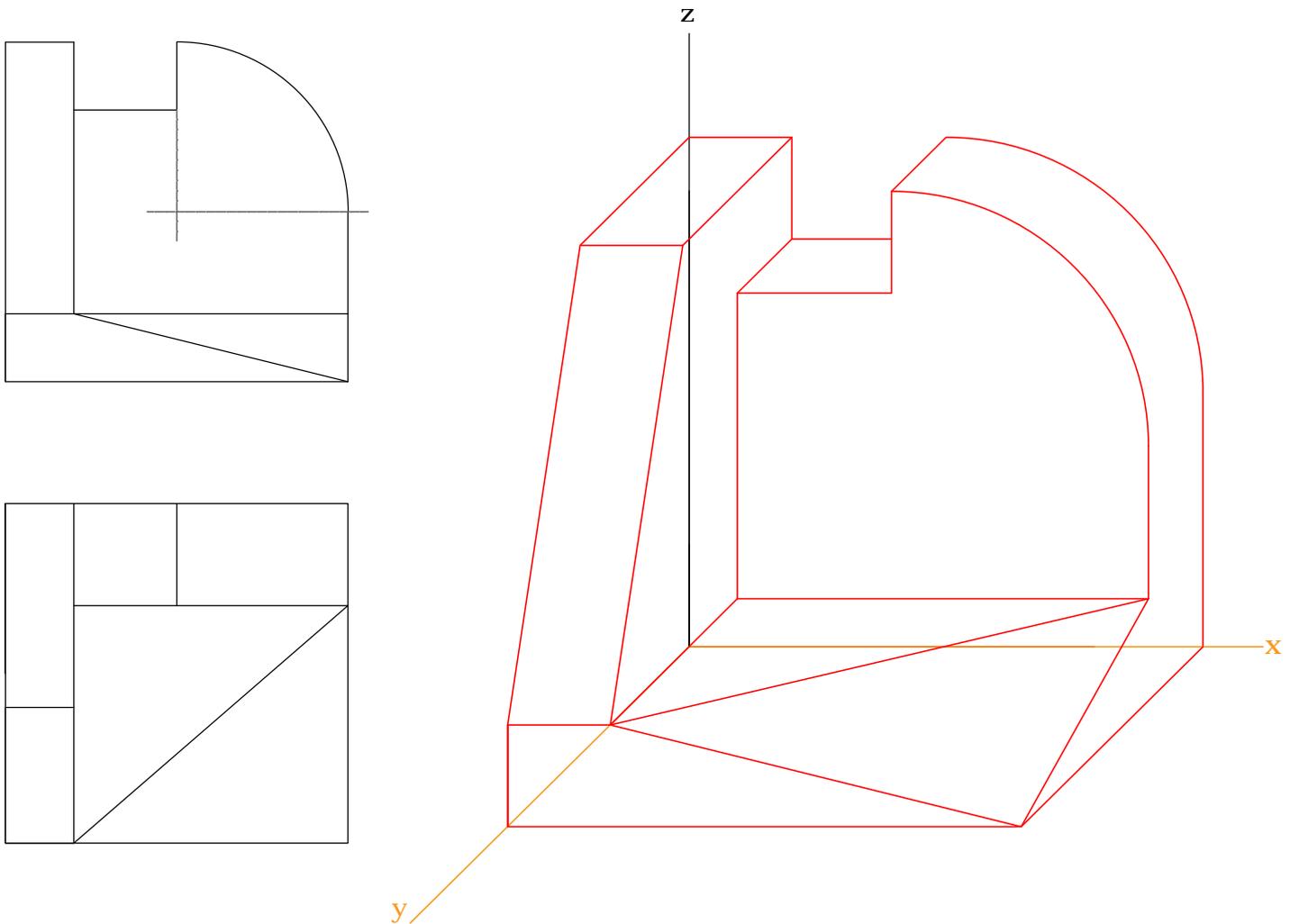
Multiplicador Ejes ZY - $4/3 = 1.333$
 Multiplicador Eje X - $4/3 \times 0.75 = 1$



1.4- C)

Dada las vistas de la pieza mecánica a escala 2:3, se pide representar la perspectiva caballera a escala real. Sitúa la pieza de la forma más favorable.

El eje oblicuo estará en la bisectriz de los ejes ortogonales y su coef. de reducción es 0.5



1.5- C)

Dados los puntos O, centro y A, un vértice de un hexágono regular situado en el plano OXY, dibuja una pirámide de altura 90mm indicando vistas y ocultas.

El coeficiente de reducción del eje Y es $\frac{2}{3}$. Realiza el ejercicio abatiendo el plano horizontal.

