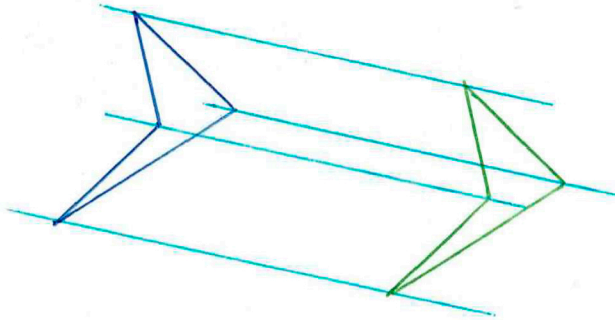


GIRO - TRASLACIÓN - SIMETRÍA

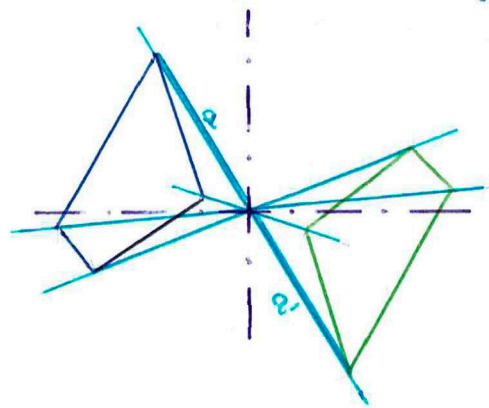
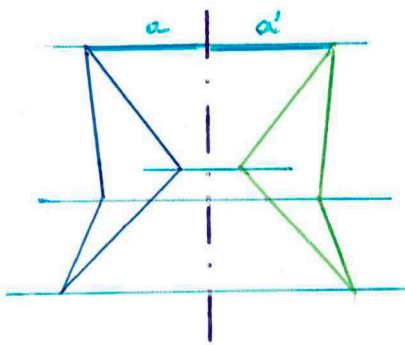
* La traslación es el movimiento más sencillo.

Requiere una dirección y una separación:

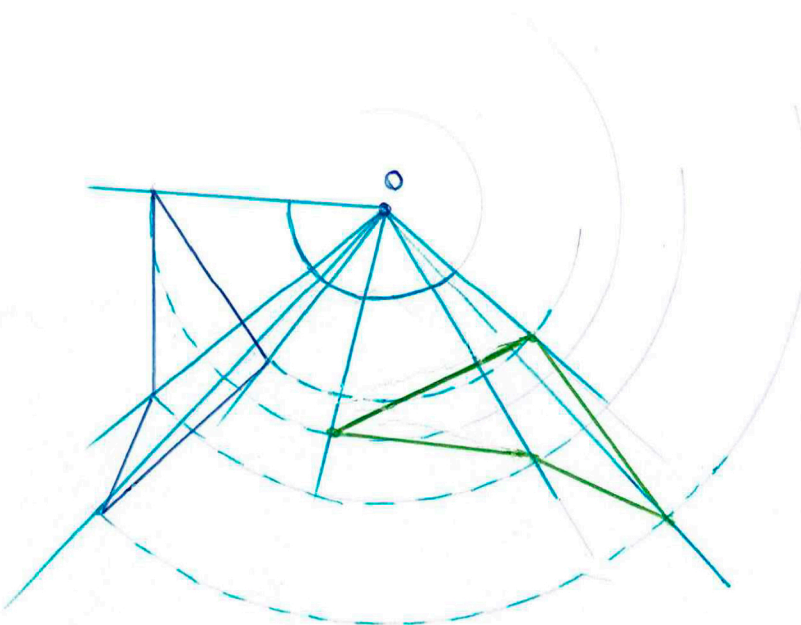


* La SIMETRÍA puede ser AXIAL (respecto a un eje)

CENTRAL (respecto a dos ejes)



* Los GIROS requieren de un centro de Rotación y un ángulo.



* Recordamos:

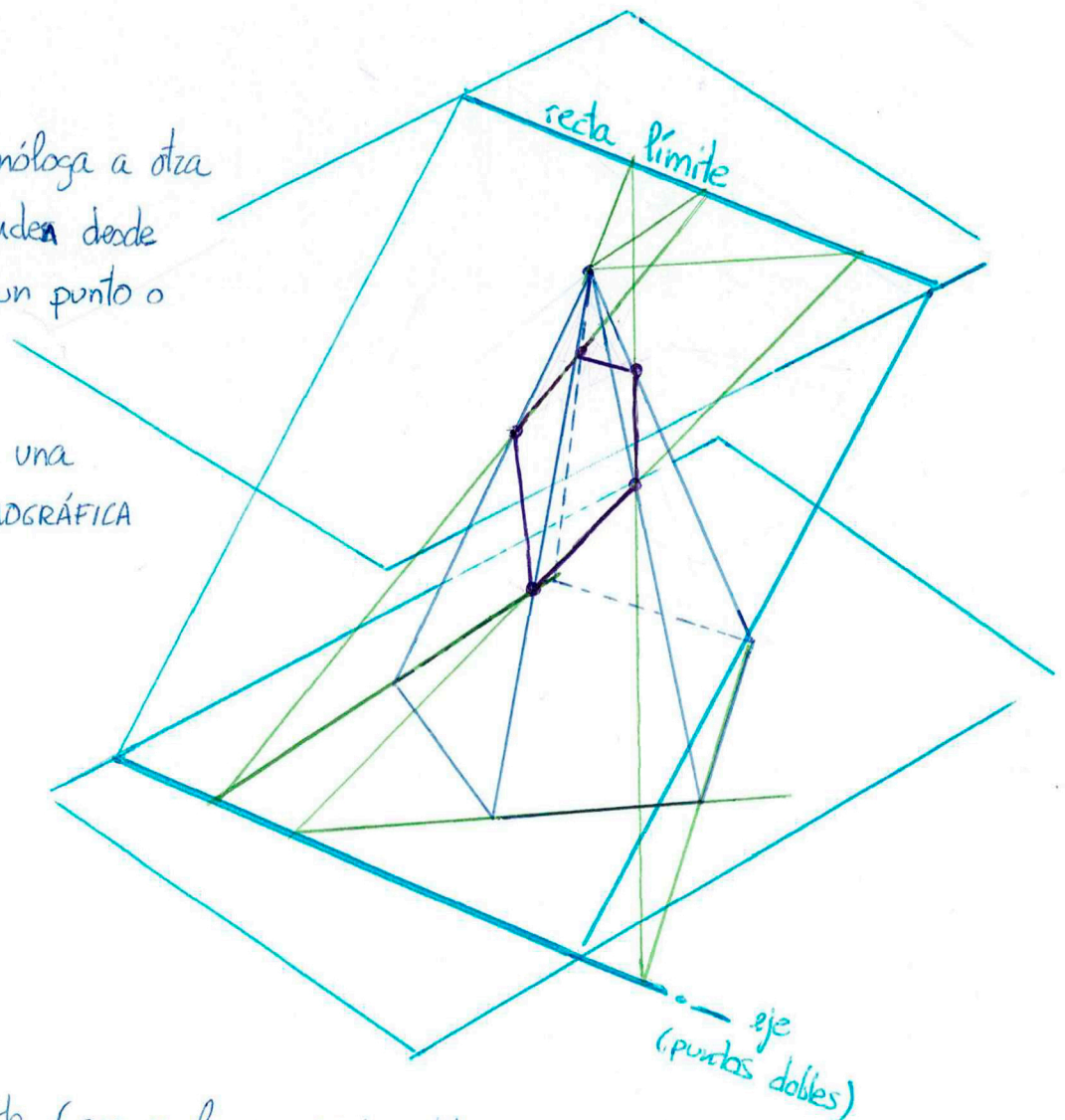
Los ángulos α miden desde la horizontal y en sentido antihorario



HOMOLOGÍA + AFINIDAD

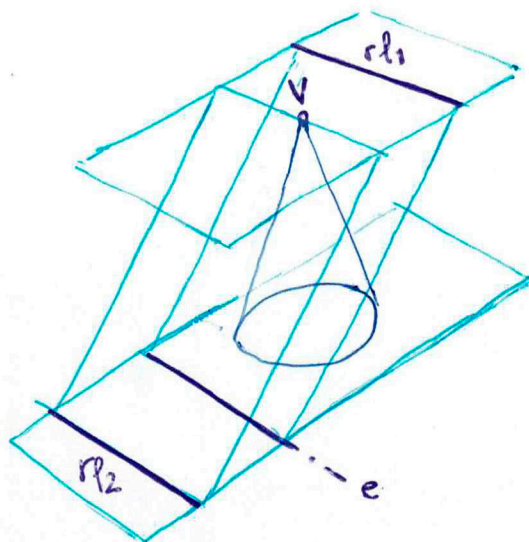
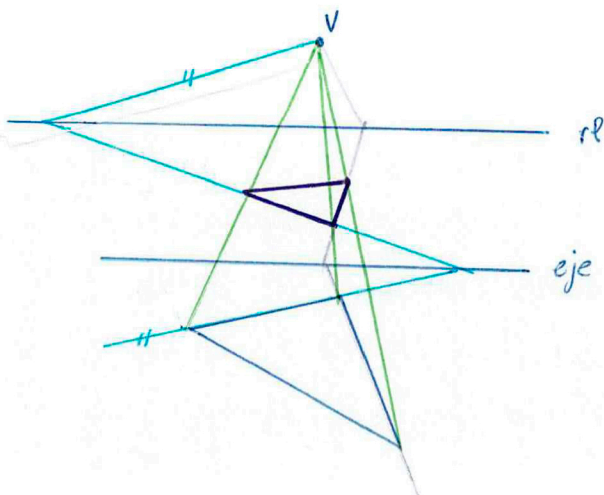
Una figura es homóloga a otra cuando se corresponden desde la proyección de un punto o vértice.

Una homología es una TRANSFORMACIÓN HOMOGRAFICA



SON NECESARIOS:

- Un eje.
- Una recta límite (que es la proyección del eje sobre el plano // que pasa por el vértice).
- PUEDE HABER: una segunda recta límite (resultante de pasar un plano // al plano de corte por el vértice)



AFINIDAD :

* La Homología Afín o afinidad es un caso particular de la homología en la que el vértice es un punto impropio situado en el infinito. Por tanto los vértices homólogos (afines) se unen todos en una misma dirección (rayos paralelos)

POR TANTO PARA DETERMINAR

UNA AFINIDAD ES NECESARIO: — el eje
— un par de puntos afines
— la dirección de afinidad.

