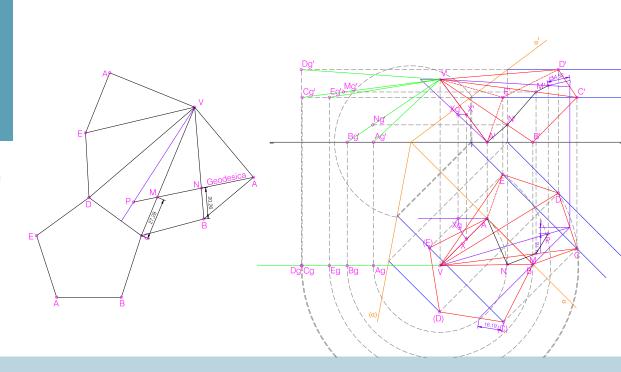
CONCURSO OPOSICIÓN PARA INGRESO EN EL CUERPO DE PROFESORES DE ENSEÑANZA SECUNDARIA

UNIDAD DIDÁCTICA 8

SISTEMA DIÉDRICO: REPRESENTACIÓN DE FIGURAS POLIÉDRICAS Y DE REVOLUCIÓN

DIBUJO TÉCNICO II (2º Bachillerato) CURSO 2017/2018 JULIO 2018

ZAIRA JOANNA PEINADO CHECA 72886055K



BLOQUE 2.SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN

10 SESIONES

2° TRIMESTRE

UNIDAD DIDÁCTICA 8

SISTEMA DIÉDRICO: REPRESENTACIÓN DE FIGURAS POLIEDRICAS Y DE REVOLUCIÓN.

CONTENIDOS:

Conceptuales:

Utilización óptima de los sistemas de representación. Ejemplos.

Representación de figuras poliédricas y de revolución.

Intersecciones con rectas y planos. Secciones.

Desarrollos.

Procedimentales:

Trazar proyecciones diédricas de cilindros, prismas, conos y pirámides.

Trazar la sección que un plano ocasiona sobre una superficie y determinar su verdadera forma.

Aplicar homología o afinidad entre base y sección.

Trazar el desarrollo y la transformada.

Actitudinal:

Reconocimiento de la utilidad del sistema diédrico para el estudio y análisis de las superficies.

Valoración del sistema diédrico como herramienta de trabajo gráfica para la resolución de problemas en el espacio.

CONTENIDOS TRANSVERSALES:

Educación para la moral y cívica.

Educación para la pluralidad.

COMPETENCIAS CLAVE:

CMCT 1: Desarrollar habilidades relacionadas con la formulación de hipótesis, observación, reflexión, análisis y extracción de conclusiones para elaborar proyectos.

CMCT 2: Utilizar razonamientos matemáticos que permitan integrar conocimientos de dibujo técnico en procesos tecnológicos y aplicaciones de la vida cotidiana

OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- O.D.1. Dibujar prismas y pirámides en dist. posiciones y determinar sus partes v/o (i, j).
- **O.D.2.** Representar esferas, cilindros y conos de revolución haciendo uso de giros o cambios de plano que dispongan sus proyecciones en posición de resolver problemas de medida (i, j).
- O.D.3. Resolver problemas de intersección entre rectas y fig. polie. o cuerpos revolución (d, i, j).
- **O.D.4.** Determinar la sección plana de cuerpos o espacios tridimensionales formados dibujando sus proyecciones y obteniendo su verdadera magnitud (d, i).
- O.D.5. Obtener los desarrollos planos de cuerpos poliédricos o de revolución (d, i).

METODOLOGÍA:

ESTRATEGIAS

Aprend. sobre lo aprendido Expositiva

Uso de herramientas

Indagación Interactivas

Cooperativa

Aprend. por descubrimiento
Autoevaluación y coevaluación

PROCEDIM. Clase magistral

Flipped classroom
Aprendizaje

basado en Proyectos

REC. DIDÁCTICOS

Presentaciones PPT, PDF Libro: Dibujo Técnico 2. Ed. SM

Material apoyo

Bocetos, perspectivas

TIC: Google Classroom: blog personal youtube: PPD Profesor Dibujo

web: mongge app: Geogebra

Sketchup, Rhinoceros

ACTIVIDADES

Motivación

Desarrollo

Comprobativo Descubrimiento dirigido

Consolidación

Síntesis Act. Complem.//Ampliación y refuerzo

AGRUPAMIENTOS

Individual

Pequeño-flexible-heterogéneo

Tutoría entre iguales

Gran grupo

EVALUACIÓN:

CRITERIOS EVALUACIÓN:

Crit.DT.2.2. Representar pirámides, prismas, cilindros y conos mediante sus proyecciones ortográficas, analizando las posiciones singulares respecto a los planos de proyección, determinando las relaciones métricas entre sus elementos, las secciones planas principales y la verdadera magnitud o desarrollo de las superficies que los conforman.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE EVALUABLE:

Est.DT.2.2.1. Representa prismas y pirámides, en posiciones favorables, con la ayuda de sus proyecciones diédricas, determinando partes vistas y ocultas.

Est.DT.2.2.2. Representa cilindros y conos de revolución aplicando giros o cambios de plano para disponer sus proyecciones diédricas en posición favorable para resolver problemas de medida.

Est.DT.2.2.3. Determina la sección plana de cuerpos o espacios tridimensionales formados por superficies poliédricas, cilíndricas, cónicas y/o esféricas, dibujando sus proyecciones diédricas y obteniendo su verdadera magnitud.

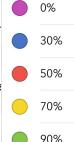
Est.DT.2.2.4. Halla la intersección entre líneas rectas y cuerpos geométricos con la ayuda de sus proyecciones diédricas o su perspectiva, indicando el trazado auxiliar utilizado para la determinación de los puntos de entrada y salida.

Est.DT.2.2.5. Desarrolla superficies poliédricas, cilíndricas y cónicas, con la ayuda de sus proyecciones diédricas, utilizando giros, abatimientos o cambios de plano para obtener la verdadera magnitud de las aristas y caras que las conforman.

(CMCT 1 y 2)

NIVELES DE DESEMPEÑO:

Porcentajes de logro:



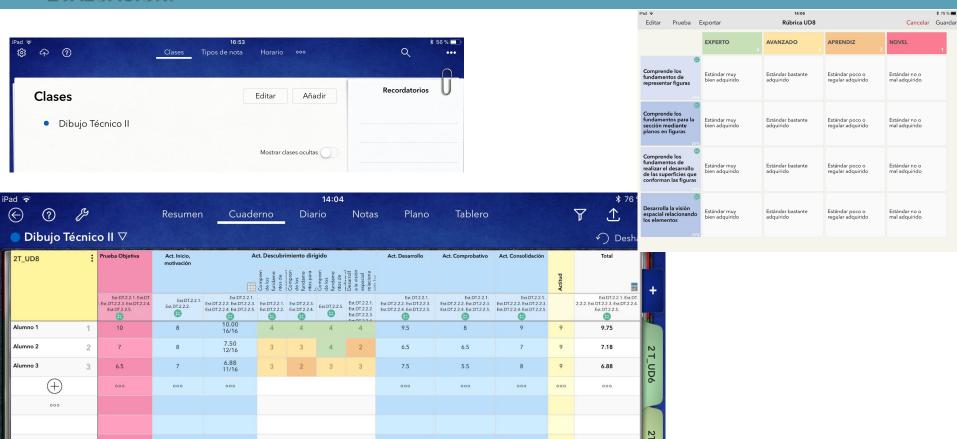
INSTRUMENTOS DE CALIFICACIÓN:

PRUEBAS OBJETIVAS = 70%

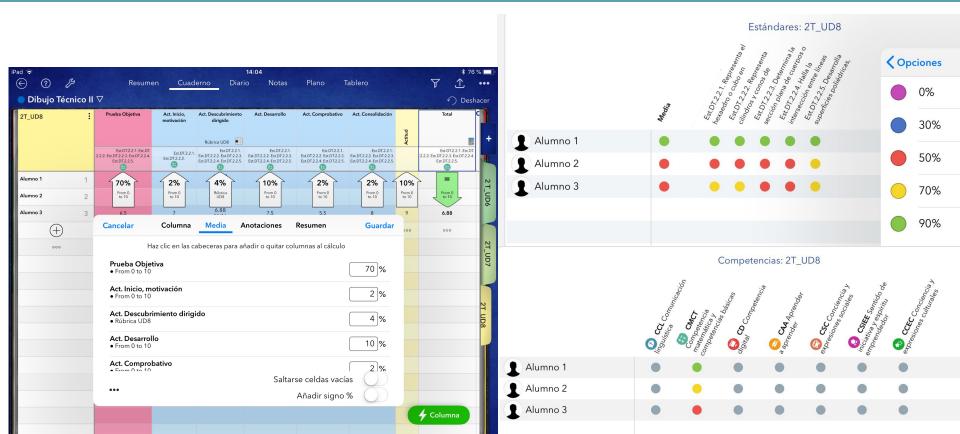
ACTIVIDADES/LÁMINAS = 20%

ACTITUD = 10%

EVALUACIÓN:



EVALUACIÓN:



EVALUACIÓN:



UNIDAD DIDÁCTICA 8

SISTEMA DIÉDRICO: REPRESENTACIÓN DE FIGURAS POLIEDRICAS Y DE REVOLUCIÓN.

EJERCICIOS:

